



ประกาศสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑

ด้วยสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม มีนโยบาย ส่งเสริมและพัฒนากำลังคนด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ผ่านกิจกรรมที่สร้างสรรค์และตอบโจทย์ความสนใจ ของเยาวชน โดยมีเป้าหมายในการสร้างโอกาสให้นักศึกษาได้พัฒนาทักษะด้านเกม การทำงานเป็นทีม การแก้ปัญหา และการแข่งขันในระดับสูง ซึ่งปัจจุบันกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ หรืออีสปอร์ต ได้รับความนิยมไปทั่วโลก ถือว่าเป็นมิติ ใหม่ของวงการกีฬา ซึ่งกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ถือเป็นกีฬาที่ไม่ต้องใช้แรงกาย แต่ใช้สมองเป็นส่วนสำคัญ ในการคิดวิเคราะห์ เพื่อนำไปสู่ชัยชนะ สิ่งจำเป็นสำหรับกีฬานี้ไม่แตกต่างไปจากการเล่นกีฬาอื่นๆ ตรงที่ ผู้เล่นต้องมีทักษะ การวางแผนการเล่น และฝึกซ้อมอย่างสม่ำเสมอ จึงจะนำไปสู่นักกีฬามืออาชีพ และเพื่อให้ การส่งเสริมกิจกรรมของนิสิตนักศึกษา สำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม จึงจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ ขึ้น ดังนั้นเพื่อให้การจัดการ แข่งขันเป็นไปด้วยความเรียบร้อยจึงกำหนดให้การแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัย แห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ ดำเนินการ ดังนี้

ข้อ ๑ ประกาศนี้เรียกว่า “ประกาศสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม เรื่อง การจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑”

ข้อ ๒. กติกาการแข่งขัน

ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย ยกเว้น เฉพาะกรณี กติกาที่ระบุไว้เฉพาะตามประกาศนี้

ข้อ ๓. ประเภทการแข่งขัน

๓.๑ Arena of Valor

๓.๑.๑ ประเภททีมชาย

๓.๑.๒ ประเภททีมหญิง

๓.๒ Street Fighter 6

๓.๒.๑ ประเภทบุคคลทั่วไป

๓.๓ FC Online

๓.๓.๑ ประเภทบุคคลทั่วไป

ข้อ ๔. คุณสมบัติและข้อกำหนดของผู้เข้าแข่งขัน

๔.๑ เป็นนักศึกษา หรือนักศึกษابัณฑิตของสถาบันอุดมศึกษาในสังกัดกระทรวง การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

๔.๒ นักศึกษา หรือนักศึกษابัณฑิต ที่มีอายุไม่เกิน ๒๘ ปี

๔.๓ นักศึกษา หรือนักศึกษابัณฑิต ที่เคยเข้าร่วมการแข่งขันในนามผู้แทนประเทศไทย ในการแข่งขันโอลิมปิกเกมส์ เอเชียนเกมส์ ซีเกมส์ สมครเข้าร่วมได้ไม่เกินประเภทละ ๑ คน ทั้งนี้ให้นับถึง วันสุดท้ายของการสมัคร และต้องแจ้งคุณสมบัติดังกล่าวตามรายชื่อนักกีฬาให้ชัดเจน

๔.๔ ต้องไม่อยู่ในระหว่างการถูกลงโทษตัดสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย หรือการแข่งขันของสมาคมอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย หรือของการกีฬาแห่งประเทศไทย

ข้อ ๕. หลักฐานการสมัคร

๕.๑ ส่งรายชื่อนักกีฬาลงในแบบฟอร์มที่กำหนด

๕.๒ สำเนาบัตรประชาชน

๕.๓ หนังสือรับรองการเป็นนักศึกษาที่ออกโดยมหาวิทยาลัยที่ส่งทีมเข้าร่วมการสมัครแข่งขัน

ข้อ ๖. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๖.๑ Arena of Valor

๖.๑.๑ ให้สถาบันอุดมศึกษาสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ประเภทละไม่เกิน ๒ ทีม โดยแต่ละทีมส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันได้ทีมละไม่น้อยกว่า ๕ คน แต่ไม่เกินทีมละ ๗ คน

๖.๑.๒ ให้มีเจ้าหน้าที่ทีมได้ไม่เกิน ๓ คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม จำนวน ๑ คน ผู้ฝึกสอน จำนวน ๑ คน และเจ้าหน้าที่ทีม จำนวน ๑ คน

๖.๒ Street Fighter 6

๖.๒.๑ ให้สถาบันอุดมศึกษาสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้สถาบันละไม่เกิน ๒ คน โดยไม่จำกัดเพศ

๖.๒.๒ ให้มีเจ้าหน้าที่ทีมได้ไม่เกิน ๓ คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม จำนวน ๑ คน ผู้ฝึกสอน จำนวน ๑ คน และเจ้าหน้าที่ทีม จำนวน ๑ คน

๖.๓ FC Online

๖.๓.๑ ให้สถาบันอุดมศึกษาสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้สถาบันละไม่เกิน ๒ คน โดยไม่จำกัดเพศ

๖.๓.๒ ให้มีเจ้าหน้าที่ทีมได้ไม่เกิน ๓ คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม จำนวน ๑ คน ผู้ฝึกสอน จำนวน ๑ คน และเจ้าหน้าที่ทีม จำนวน ๑ คน

ข้อ ๗. วิธีจัดการแข่งขัน

๗.๑ รอบคัดเลือก ให้จัดการแข่งขัน ดังนี้

๗.๑.๑ รอบคัดเลือก ให้จัดการแข่งขันโดยแบ่งออกเป็น ๕ เขตการแข่งขัน ได้แก่

๑) เขตภาคเหนือ

๒) เขตภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

๓) เขตภาคกลางและตะวันออก

๔) เขตภาคใต้

๕) เขตกรุงเทพมหานคร

๗.๑.๒ รอบคัดเลือกแต่ละเขตการแข่งขันให้จัดการแข่งขันแบบแบ่งสายตามความเหมาะสมของจำนวนทีมที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันในแต่ละเขตการแข่งขัน ทั้งนี้ คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ จะประกาศให้ทราบ

๗.๑.๓ ทีมที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศ ระดับประเทศจากการคัดเลือกในแต่ละเขตการแข่งขันจะมีประเภทละ ๓๐ ทีม รวมกับทีมสถาบันเจ้าภาพการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัย

แห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ รอบชิงชนะเลิศ ระดับประเทศ จำนวน ๒ ทีม รวมทีมในรอบชิงชนะเลิศ ระดับประเทศ จำนวนทั้งสิ้นประเภทละ ๓๒ ทีม

ในกรณีที่ทีมที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันแต่ละประเภทในรอบคัดเลือกทุกเขต การแข่งขันรวมกันน้อยกว่า ๓๐ ทีม ให้ทุกทีมที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขันผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ ระดับประเทศ โดยไม่ต้องทำการแข่งขันในรอบคัดเลือก

๗.๒ รอบชิงชนะเลิศ ระดับประเทศ การจัดการแข่งขันแต่ละประเภทให้เป็นไปตาม ประกาศคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑

ข้อ ๘. กำหนดการแข่งขัน

ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ เป็นผู้กำหนดวัน เวลาและสถานที่ในการแข่งขัน และอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามีเหตุจำเป็น

ข้อ ๙. การสมัครเข้าแข่งขัน

สถาบันอุดมศึกษาที่ประสงค์จะเข้าร่วมการแข่งขัน ให้แจ้งความจำนงตามแบบฟอร์ม ที่สำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรมกำหนด พร้อมส่งเอกสารการสมัคร และหลักฐานต่างๆ ภายในระยะเวลาที่กำหนด

ข้อ ๑๐. ชุดแข่งขัน และอุปกรณ์การแข่งขัน

๑๐.๑ ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพ หรือเป็นชุดกีฬาที่มีเครื่องหมายบ่งบอก ถึงสถาบันที่ตนเป็นผู้แทน โดยห้ามสวมกางเกงยีนส์ หรือกางเกงที่มีลักษณะคล้ายกางเกงยีนส์ (กางเกงทรงยีนส์) หรือกางเกงขาสั้น และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด หากฝ่าฝืนจะไม่อนุญาตให้เข้าร่วมการแข่งขัน

๑๐.๒ ห้ามมีเครื่องหมายสัญลักษณ์ ข้อความใด ๆ ที่ไม่เกี่ยวข้องกับกติกาการแข่งขัน บนชุดแข่งขัน ยกเว้นกรณี ดังนี้

๑) ด้านหน้าอกเสื้อชุดแข่งขันด้านซ้าย หรือด้านขวาให้มีตราสัญลักษณ์ มหาวิทยาลัย/สถาบันได้ โดยจะต้องมีขนาดไม่เกิน ๑๐x๑๐ เซนติเมตร

๒) ด้านหลังชุดแข่งขันให้มีชื่อสถาบันได้ โดยตัวอักษรจะต้องมีความสูงระหว่าง ๕ - ๗.๕ เซนติเมตร และอยู่ห่างจากคอเสื้อไม่เกิน ๑๕ เซนติเมตร

๓) ในกรณีชุดที่ใช้ในการแข่งขันจำเป็นต้องมีเครื่องหมายการค้า คำโฆษณา หรือสัญลักษณ์อื่นเป็นการโฆษณาสินค้า จะต้องไม่เกี่ยวข้องกับสิ่งเสพติด อบายมุข การเมือง ศาสนา ชื่อบุคคล และไม่ขัดต่อศีลธรรมจรรยาอันดีงาม กำหนดให้มีได้ ๓ ตำแหน่ง ดังนี้

- ติดที่แขนเสื้อซ้ายและขวา ข้างละ ๑ ตำแหน่ง ขนาดไม่เกิน ๑๐x๑๐ เซนติเมตร

- ติดที่บริเวณกลางด้านหน้าของชุดแข่งขัน สำหรับผู้สนับสนุนหลัก ๑ ตำแหน่ง ขนาดไม่เกิน ๒๐x๒๐ เซนติเมตร

๑๐.๓ อุปกรณ์การแข่งขัน ให้ใช้อุปกรณ์ส่วนกลางที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ เป็นผู้กำหนด

ข้อ ๑๑. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

๑๑.๑ ผู้เข้าแข่งขันและเจ้าหน้าที่ทีมต้องยอมรับคำตัดสิน และให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ กรรมการจัดการแข่งขัน เจ้าหน้าที่ และกรรมการผู้ตัดสินซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขัน

๑๑.๒ นักกีฬาต้องนำบัตรประจำตัวประชาชน หรือบัตรประจำตัวนักศึกษาที่มีรูปถ่าย หรือบัตรประจำตัวนักกีฬา (Accreditation Card) มาแสดงต่อเจ้าหน้าที่ก่อนลงทำการแข่งขันทุกครั้งเฉพาะรอบคัดเลือก ส่วนรอบชิงชนะเลิศ ระดับประเทศ จะต้องแสดงบัตรประจำตัวนักกีฬาเท่านั้น

๑๑.๓ ทีมที่ไม่มาแข่งขัน หรือไม่พร้อมที่จะแข่งขัน หรือไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนด หรือประเภทการแข่งขัน Arena of Valor มีผู้เข้าแข่งขันน้อยกว่า ๕ คน หลังจากเวลาที่กำหนดไว้ ๑๐ นาทีจะถือว่าแพ้ในเกมส์ที่ ๑ และหากเกิน ๒๐ นาที โดยไม่มีเหตุอันสมควร ตามคำสั่งคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ หรือตามคำสั่งกรรมการผู้ตัดสิน ให้ปรับเป็นแพ้ตลอดการแข่งขัน และให้รายงานคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ เพื่อพิจารณาโทษต่อไป

๑๑.๔ ตลอดเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันและเจ้าหน้าที่ทีมต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดีและต้องปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

๑๑.๕ เจ้าหน้าที่ผู้ใดประพฤติตนไม่เหมาะสมต่อหน้าที่ หรือไม่สามารถควบคุมดูแลรับผิดชอบนักกีฬา หรือขาดมารยาทอันดีงาม อันก่อให้เกิดความเสียหายต่อการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสิน หรือเจ้าหน้าที่ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขัน อาจพิจารณาลงโทษในเบื้องต้นตามสมควรแก่กรณี แล้วทำความเห็นเสนอคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ พิจารณาบทลงโทษเพิ่มเติมตามสมควรแก่กรณี

ข้อ ๑๒. กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของสถาบันเจ้าภาพจัดการแข่งขัน และนำเสนอต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ เพื่อให้ความเห็นชอบ

ข้อ ๑๓. การประท้วง

๑๓.๑ การประท้วงให้ผู้จัดการทีม หรือผู้ฝึกสอน ยื่นประท้วงเป็นลายลักษณ์อักษร พร้อมระบุชื่อ และลงลายมือชื่อพร้อมทั้งรายละเอียดหลักฐานประกอบการประท้วง ต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ พร้อมเงินประกัน ๓,๐๐๐.- บาท (สามพันบาทถ้วน) และต้องทำการยื่นประท้วงก่อนการแข่งขันหรือภายใน ๖ ชั่วโมงนับตั้งแต่สิ้นสุดการแข่งขัน

๑๓.๒ ให้ประธานกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ แต่งตั้งคณะอนุกรรมการพิจารณาการประท้วงตามที่เห็นสมควร เพื่อทำหน้าที่แทนคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑

๑๓.๓ ให้คณะอนุกรรมการพิจารณาการประท้วง เป็นผู้พิจารณาตัดสินคำประท้วง โดยให้ดำเนินการให้แล้วเสร็จภายใน ๖ ชั่วโมง หลังจากได้รับเรื่องประท้วง และรายงานผลการพิจารณาต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ การประท้วงที่เป็นผลจะได้รับเงินประกันนั้นคืน หากการประท้วงไม่เป็นผลให้ยึดเงินประกันนั้นไว้เพื่อสนับสนุนการจัดการแข่งขัน

๑๓.๔ การตัดสินของคณะกรรมการพิจารณาการประท้วง ตามข้อ ๑๓.๒
ให้ถือเป็นที่สุด

๑๓.๕ การประท้วงที่มีได้ปฏิบัติตามเงื่อนไขข้อ ๑๓.๑ จะไม่ได้รับการพิจารณา

ข้อ ๑๔. รางวัลการแข่งขัน

ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย
ครั้งที่ ๑ จัดรางวัลให้กับทีมนักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันในแต่ละประเภท ดังนี้

รางวัลชนะเลิศ แต่ละประเภทได้รับเหรียญรางวัล และเงินรางวัลจำนวน ๖๕,๐๐๐.- บาท
(หกหมื่นห้าพันบาทถ้วน)

รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๑ แต่ละประเภทได้รับเหรียญรางวัล และเงินรางวัล
จำนวน ๓๕,๐๐๐.- บาท (สามหมื่นห้าพันบาทถ้วน)

รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ ๒ แต่ละประเภทได้รับเหรียญรางวัล และเงินรางวัล
จำนวน ๒๕,๐๐๐.- บาท (สองหมื่นห้าพันบาทถ้วน)

ข้อ ๑๕. ให้สถาบันเจ้าภาพแต่งตั้งกรรมการจัดการแข่งขัน เจ้าหน้าที่ ในส่วนของสถาบันเจ้าภาพ
เพื่อปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ แต่ละเขตการแข่งขัน
ให้เป็นไปตามประกาศนี้

ข้อ ๑๖. คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย
ครั้งที่ ๑ มอบหมายผู้แทนคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย
ครั้งที่ ๑ เพื่อทำหน้าที่แทนแต่ละเขตการแข่งขัน

ข้อ ๑๗. ให้สถาบันเจ้าภาพ ทำรายงานผลการแข่งขัน สรุปผลการดำเนินงานพร้อม
ข้อเสนอแนะและรายงานกรณีผู้ฝ่าฝืนประกาศ ต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศ
มหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ ให้แล้วเสร็จภายใน ๖๐ วัน นับแต่การแข่งขันสิ้นสุดลง

ข้อ ๑๘. ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัย
แห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ ควบคุมดูแลการจัดการแข่งขันให้ดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย

ข้อ ๑๙. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ประกาศนี้ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬา
อีสปอร์ตชิงชนะเลิศมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑ เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

ประกาศ ณ วันที่ ๖ มีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๙



(ศาสตราจารย์ศุภชัย ปทุมนากุล)

ปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม