ระเบียบการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต
ไทยแลนด์ 4.0 ไปไกลกว่าที่คิด
ณ ห้องประชุมวิภาวดีบอลรูม โรงแรมเซ็นทาราแกรนด์ เซ็นทรัลพลาซา ลาดพร้าว
****

1. สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย

นายกสมาคม	นายสันติ โหลทอง
เลขาธิการ	นายภานุพงษ์ องค์คุณารักษ์
สถานที่ติดต่อ	เลขที่ 68 ซอยลาดพร้าว 138 ถนนลาดพร้าว
	แขวงคลองจั่น เขตบางกะปิ กรุงเทพมหานคร 10240
	โทรศัพท์ 02-707-7482 โทรสาร 02-704-7482
	Website: www.tesf.or.th Email: info@tesf.or.th

2. ระเบียบการแข่งขัน

2.1. ให้ใช้ระเบียบข้อบังคับและกฎข้อบังคับกีฬาอีสปอร์ตซึ่งรับรองโดย สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย

3. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1. ให้เป็นไปตามข้อบังคับและกฎข้อบังคับกีฬาอีสปอร์ตซึ่งรับรองโดย สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย

3.2. ไม่จำกัดอายุ โดยที่นักกีฬาที่มีอายุต่ำกว่า 18 ปี ต้องรับความยินยอมจากผู้ปกครองให้เข้าร่วมแข่งขันเป็นลายลักษณ์อักษร สำหรับเอกสารดาวน์โหลดได้ ที่ https:/www.tesf.or.th/file/agreementletter.pdf หรือท้ายระเบียบการแข่งขัน สามารถยื่นเอกสารในวันแข่งขัน

3.3. อนุญาตให้นักกีฬาทีมชาติไทยเข้าแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน

3.4. นักกีฬาสามารถลงสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น

4. ประเภทการและจำนวนนักกีฬาผู้เข้าแข่งขัน กำหนดให้มีการแข่งขัน 1 ประเภท จาก 1 ชนิด เกม ดังนี้

4.1. ประเภทการแข่งขัน

4.1.1. ประเภททีม ROV จำนวน 1 ทีม (7 คน ไม่จำกัดเพศ)

4.1.2. รับสมัครจำนวน 128 ทีม ผ่านระบบออนไลน์

4.1.3. ยืนยันตัวการแข่งขันหน้าสนามแข่งขัน

5. รูปแบบการแข่งขัน และกติกา

เกมวางแผน ประเภททีม 5 คน (โมบาย) ROV

5.1. รูปแบบการแข่งขัน

5.1.1. เครื่องเกม Mobile ไม่อนุญาติให้ใช้ Tablet, iPad

5.2. รอบออนไลน์

5.2.1. แข่งขัน 128 ทีม

5.2.2. แข่งแบบ Single Elimination Bo3

5.2.3. คัดเหลือ 32 ทีม ไปรอบออฟไลน์

5.3. รอบออฟไลน์

5.3.1.รอบแรกจำนวน 32 ทีม

5.3.1.1. แบ่ง 8 กลุ่ม A-H กลุ่มละ 4 ทีม

5.3.1.2. แข่งแบบ Round robin Bo1

5.3.1.3. ชนะ 3 แพ้ไม่มีคะแนน

5.3.1.4. คะแนนเท่ากันตัดสินที่ Head to Head

5.3.1.5. อันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ Championship

5.3.1.6. อันดับ 3 และ 4 ไปรอบ Mini Tournament รอบ Final

5.3.2.รอบ Championship

5.3.2.1. แบ่ง 4 กลุ่ม A-D กลุ่มละ 4 ทีม

5.3.2.2. แข่งแบบ Round robin Bo1

5.3.2.3. ชนะ 3 แพ้ไม่มีคะแนน

5.3.2.4. คะแนนเท่ากันตัดสินที่ Head to Head

5.3.2.5. อันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ Championship A

5.3.2.6. อันดับ 3 และ 4 ไปรอบ Championship B

5.3.3.รอบ Mini Tournament

5.3.3.1. แบ่ง 4 กลุ่ม A-D กลุ่มละ 4 ทีม

5.3.3.2. แข่งแบบ Round robin Bo1

5.3.3.3. ชนะ 3 แพ้ไม่มีคะแนน

5.3.3.4. คะแนนเท่ากันตัดสินที่ Head to Head

5.3.3.5. อันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ Mini Tournament A

5.3.3.6. อันดับ 3 และ 4 ไปรอบ Mini Tournament B

5.3.4.รอบ Championship A

5.3.4.1. 1A vs 2D, 1B vs 2C, 1C vs 2B และ 1D vs 2A

5.3.4.2. แข่งแบบ Single Elimination Bo1

5.3.4.3. ชนะเข้ารอบรองชนะเลิศ

5.3.4.4. แพ้รับเงินรางวัล 10,000 บาท

5.3.5.รอบ Championship B

5.3.5.1. แบ่ง 2 กลุ่ม A B กลุ่มละ 4 ทีม

5.3.5.2. แข่งแบบ Round robin Bo1

5.3.5.3. ชนะ 3 แพ้ไม่มีคะแนน

5.3.5.4. คะแนนเท่ากันตัดสินที่ Head to Head

5.3.5.5. อันดับ 1 รับเงินรางวัล 5,000 บาท

5.3.5.6. อันดับ 2 รับเงินรางวัล 4,000 บาท

5.3.5.7. อันดับ 3 รับเงินรางวัล 3,000 บาท

5.3.5.8. อันดับ 4 รับเงินรางวัล 2,000 บาท

5.3.6.รอบ Mini Tournament A

5.3.6.1. แบ่ง 2 กลุ่ม A B กลุ่มละ 4 ทีม

5.3.6.2. แข่งแบบ Round robin Bo1

5.3.6.3. ชนะ 3 แพ้ไม่มีคะแนน

5.3.6.4. คะแนนเท่ากันตัดสินที่ Head to Head

5.3.6.5. อันดับ 1 รับเงินรางวัล 3,000 บาท

5.3.6.6. อันดับ 2 รับเงินรางวัล 2,000 บาท

5.3.6.7. อันดับ 3 รับเงินรางวัล 1,000 บาท

5.3.6.8. อันดับ 4 รับเงินรางวัล 1,000 บาท

5.3.7.รอบ Mini Tournament B

5.3.7.1. แบ่ง 2 กลุ่ม A B กลุ่มละ 4 ทีม

5.3.7.2. แข่งแบบ Round robin Bo1

5.3.7.3. ชนะ 3 แพ้ไม่มีคะแนน

5.3.7.4. คะแนนเท่ากันตัดสินที่ Head to Head

5.3.7.5. อันดับ 1 รับเงินรางวัล 2,000 บาท

5.3.7.6. อันดับ 2 รับเงินรางวัล 1,000 บาท

5.3.7.7. อันดับ 3 รับเงินรางวัล 500 บาท

5.3.7.8. อันดับ 4 รับเงินรางวัล 500 บาท

5.3.8.รอบรองชนะเลิศ

5.3.8.1.

5.3.9.รอบชิงชนะเลิศ

5.3.9.1. แข่งแบบ Bo3

5.3.9.2. แชมป์รับเงินรางวัล 50,000 บาท

5.3.9.3. รองแชมป์รับเงินรางวัล 30,000 บาทกติกาการแข่งขัน

5.3.10. แข่งขันในโหมด 5V5 (ชื่อเดิม Tournament Mode)

5.3.11. ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

5.3.12. สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

5.3.13. รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ (อัพเดทเมื่อเดือนตุลาคม)

5.3.13.1.	Allain	Black Swordman Kirito
5.3.13.2.	Airi	Heavenly Striker
5.3.13.3.	Tulen	Cosmos: Solar Flare
5.3.13.4.	Butterfly	Lightning Flash Asuna
5.3.13.5.	Krixi	Terrible Tornado
5.3.13.6.	Florentino	SEVEN
5.3.13.7.	Allain	Kirito
5.3.13.8.	Tulen	Calestial Paladin
5.3.13.9.	Butterfly	Stacia Asuna
5.3.13.10.	Raz	SAITAMA COSPLAY
5.3.13.11.	Yan	Tanjiro Kamado
5.3.13.12.	Murad	Byakuya Kuchiki
5.3.13.13.	Bright	Toshiro Hitsugaya
5.3.13.14.	Errol	Genos
5.3.13.15.	Lu Bu	Ichigo Kurosaki
5.3.13.16.	Keera	Nezuko Kamado
5.3.13.17.	Ryoma	ULTRAMAN
5.3.13.18.	Lindis	Shihakusho
5.3.13.19.	Annette	Karakura First High School
5.3.13.20.	Alice	Butterfly Mansion Girl
5.3.13.21.	Murad	Agatmasu Zenitsu
5.3.13.22.	Zephys	Inosuke Hashibira
5.3.13.23.	Enzo	Demon Slayer
5.3.13.24.	Roxie	Gingy Skater

5.3.14. ห้ามใช้ฮีโร่ที่อัพเดทใหม่ภายใน 14 วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

5.4. การประท้วง

5.4.1.หลักการเริ่มเกมใหม่

5.4.1.1. ในกรณีที่มีเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของเกมในเวลาใดๆระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปเกมเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

5.4.1.2. ในกรณีที่เป็นบัคที่เกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือปัจจัยอื่น ๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลร้ายแรงต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่ และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นออกจากการแข่งขันในเกมถัดไป หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

5.4.1.3. ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่นๆที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปเกม ณ ตอนนั้น ทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหาทีมละ 5 นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณา และทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าว และดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

5.4.1.4. ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

5.4.1.5. เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรองโดยการีนาสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

5.4.2.ระเบียบเริ่มเกมใหม่

5.4.2.1. หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

5.4.2.2. สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม

5.4.2.3. เมื่อเกมที่รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮีโร่และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้

5.4.3.การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

5.4.3.1. การหยุดพักเกมทั่วไป

5.4.3.1.1. หากผู้เข้าแข่งขันคนใดจงใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

5.4.3.1.2. ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมิได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกมดังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

5.4.3.1.3. หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงาน

อาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

5.4.3.1.4. ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

5.4.4.การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

5.4.4.1. ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

5.4.5.การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

5.4.5.1. หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

5.4.5.2. หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

5.4.5.3. ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

5.4.6.การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

5.4.6.1. ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว

5.4.6.2. มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อความวุ่นวาย ความโกลาหลและเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

5.4.6.3. อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

5.4.6.4. การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

5.4.6.5. เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น

5.4.6.6. ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น ใช้เป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

5.4.6.7. การหยุดพักเกมอันเนื่องมากจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อทำให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

5.4.6.8. การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้ทันที

5.4.6.9. ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสาร หรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

5.4.7.บทลงโทษ :

5.4.7.1. ครั้งที่ 1 : เตือน

5.4.7.2. ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง

5.4.7.3. ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง

5.4.8.การเลือกฝั่ง

5.4.8.1. ทุกแมทช์จะใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อๆ ไปทีมแพ้เกมก่อนหน้าจะมีสิทธิ์เลือกฝั่งก่อน

6. การแบ่งสาย

6.1. ใช้ระบบการสุ่มสายด้วยโปรแกรม Challonge

6.2. ประกาศผลการแบ่งสายวันที่ 27 พ.ย. 65

7. การตัดสิน

7.1. กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้มีอำนาจในการรับรองผลแพ้ชนะ

7.2. รับรองผลจากสกอร์ที่เกิดขึ้นในโปรแกรมเกมที่ใช้แข่งขัน

7.3. กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งไม่เข้าแข่งขันจนเลยเวลาที่กำหนด

7.4. กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งทำผิดกฎร้ายแรงจนถูกตัดสิทธิ์

7.5. กรรมการผู้ตัดสินมีสิทธิ์ในการเลื่อน การหยุดพักเกม หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

7.6. เมื่อเกิดปัญหาทางเทคนิคจนทำให้ต้องเลื่อน หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

7.7. เมื่อเกิดปัญหากรณีพิพาทจนทำให้การแข่งขันต้องหยุดชะงักเป็นเวลานาน

7.8. กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้อนุญาตการขอพักเกม Pause

7.9. กรรมการผู้ตัดสินเป็นพิจารณาให้พักเกมในโอกาสที่เหมาะสม

8. การยุติเกม

8.1. เมื่อมีการผิดกฎร้ายแรง ให้กรรมการผู้ตัดสินขี้ขาดมีอำนาจยุติการแข่งขัน

9. **ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน**

9.1. แต่ละทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องส่งผู้ฝึกสอน หรือผู้จัดการทีม หรือผู้แทนเข้าร่วมประชุมตามที่คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันกำหนด เพื่อรับทราบข้อปฏิบัติหรือข้อตกลงต่าง ๆ และยืนยันหรือส่งรายชื่อนักกีฬาที่จะลงทำการแข่งขัน ทีมที่ไม่เข้าร่วมประชุมโดยไม่มีเหตุผลจะถูกพิจารณาโทษตามความเหมาะสม

9.2. ระหว่างการแข่งขัน ผู้ที่จะปฏิบัติหน้าที่ควบคุมทีม / ฝึกสอนนักกีฬาจะต้องเป็นผู้ที่มีรายชื่ออยู่ในบัญชีรายชื่อในการสมัครเท่านั้น

9.3. นักกีฬาที่ไม่ลงทำการแข่งขัน ต้องทำรายงานถึงคณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขันทราบพร้อมทั้งระบุเหตุผลความจำเป็น

9.4. มีมารยาท และเคารพในหน้าที่

10. การแต่งกายของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

10.1. นักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อยตามกติกา และระเบียบของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย โดยเสื้อผ้าที่ใช้แข่งขันจะประกอบไปด้วยเสื้อแขนสั้นหรือแขนยาว กางเกงขาสั้นขายาว หรือ กระโปรง ถุงเท้าและรองเท้าที่ใช้เป็นเครื่องแบบมาตรฐานของทีม ห้ามสวมรองเท้าแตะเข้าสนามแข่งขันโดยเด็ดขาด

10.1.1. นักกีฬาต้องแต่งกายในรูปแบบเดียวกัน

10.1.2. ชุดแข่งขันของนักกีฬาห้ามนำตรา หรือเครื่องหมายการค้าที่เป็นการประชาสัมพันธ์ การขาย หรือเกี่ยวกับบุหรี่ และเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ใส่ลงทำการแข่งขันโดยเด็ดขาด

15. การประท้วง

15.1. ให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย

15.2. การประท้วงทางด้านเทคนิคกีฬา ให้ประท้วงทันทีนับแต่การแข่งขันในครั้งนั้นสิ้นสุดลง หรือก่อนการแข่งขันที่มีผลต่อผู้ประท้วงในแมทช์ต่อไป

15.3. กรณีเจอปัญหากลางเกม ให้ผู้ประท้วงแจ้งกรรมการควบคุมการแข่งขันให้ตรวจสอบและตัดสิน หากไม่แจ้งและแข่งต่อจนรู้ผล จะถือว่ายอมรับผลการแข่งขันในเกมนั้นๆ

16. บทลงโทษ

16.1.1. โทษปรับแพ้และตัดสิทธิ์

16.1.2. ถอนตัวจากการแข่งขันโดยไม่มีเหตุอันควร และไม่ทำการแจ้งขอถอนตัวจากการแข่งขันต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันในปีนั้นและปีต่อไป

16.1.3. การโกงการแข่งขัน เจตนาใช้โปรแกรมโกง เจตนาใช้ผู้เล่นมากกว่าจำนวนผู้เล่นที่กำหนด ไม่ว่าจะเป็นการสื่อสารผ่านเครื่องมือที่ใช้เป็นอุปกรณ์หลักในการแข่งขัน หรือ อุปกรณ์ต่อพ่วงทุกชนิด จะถูกพิจารณาโทษตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน

16.1.4. การใช้สารเสพติด การนำการแข่งขันเข้าไปเกี่ยวพันกับการพนัน การทะเลาะวิวาทขั้นรุนแรง จะถูกพิจารณาโทษถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันตลอดชีพ

16.2. โทษตักเตือน (เตือน 3 ครั้ง ปรับแพ้)

16.2.1. แสดงกิริยา หรือวาจาไม่ยอมรับคำตัดสิน

16.2.2. การเอาเปรียบ หยุดพักในจังหวะที่คู่ต่อสู้ได้เปรียบ กลับเข้าการแข่งขันช้าเกินข้อกำหนด พูดจาว่าร้ายก่อให้เกิดความวุ่นวาย ใช้คำหยาบคาย พูดคุยระหว่างหยุดเกมในช่วงที่ทำการแข่งขัน

16.2.3. ไม่ยอมเข้าร่วม หรือไม่ยอมส่งตัวแทนเข้าร่วมประชุมผู้จัดการทีมเพื่อรับทราบกติกา

16.3. โทษตักเตือนรุนแรง (เตือน 2 ครั้ง ปรับแพ้)

16.3.1. พกพาอุปกรณ์สื่อสารอื่นในเวลาที่เข้าประจำที่สำหรับการแข่งขัน ถึงจะไม่ได้ใช้งานก็ตาม

16.3.2. การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา ไม่จับมือ หรือไม่แสดงความเคารพผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม

16.3.3. มีพฤติกรรมก่อกวน จงใจขัดขวาง ทำให้การแข่งขันเสื่อมเสีย

16.3.4. แสดงที่ไม่เหมาะสมบนโลกออนไลน์ และโซเชี่ยลมีเดีย

16.4. โทษปรับแพ้

16.4.1. สูบบุหรี่ในสนามแข่งขัน

16.4.2. ทำการเยาะเย้ย ถากถาง ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมที่ร่วมเข้าแข่งขัน

16.4.3. ใช้คำหยาบคายรุนแรงในสนามแข่งขัน

17. คุณสมบัติของผู้ชี้ขาด ผู้ช่วยผู้ชี้ขาด ฝ่ายจัดการแข่งขัน และผู้ตัดสิน ต้องมีดังนี้

17.1. ผู้ชี้ขาด จะต้องเป็นบุคคลที่สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทยแต่งตั้ง

17.2. ผู้ตัดสิน จะต้องเป็นผู้ที่ผ่านนการอบรมและขึ้นทะเบียนจากการกีฬาแห่งประเทศไทย หรือสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย

อุปกรณ์การแข่งขัน

18. ชนิดเกม ROV

18.1. สมาร์ทโฟน

18.2. หูฟัง

18.3. คอมพิวเตอร์

19. อุปกรณ์สนามแข่ง

19.1. เวที จอแสดงภาพการแข่งขัน จอแสดงสายการแข่งขัน

19.2. เครื่องเสียง ชุดไฟ ประกอบเวที

19.3. โต๊ะกรรมการ เจ้าที่ควบคุมการดำเนินงาน

19.4. อุปกรณ์ควบคุมไฟฟ้า อุปกรณ์ควบคุมระบบอินเตอร์เน็ต

20. ผลการแข่งขัน ให้ถือว่าได้ประกาศผลการแข่งขันเป็นทางการเมื่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันลงลายมือชื่อบนใบประกาศผล และได้ติดใบประกาศผลการแข่งขันบนกระดานติดประกาศ

รางวัลการแข่งขัน

21. ให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย

21.1. ประเภททีมชาย 7 คน ROV

21.1.1. ชนะเลิศ รับเงินรางวัล 50,000 บาท

21.1.2. รองชนะเลิศอันดับ 1 รับเงินรางวัล 30,000 บาท

21.1.3. รองชนะเลิศอันดับ 2 ร่วม รวม 2 รางวัล รับเงินรางวัลทีมละ 15,000 บาท

21.1.4. อันดับ 5-8 รับเงินรางวัลทีมละ 10,000 บาท

21.1.5. ชนะเลิศ Championship B รับเงินรางวัล 5,000 บาท

21.1.6. รองชนะเลิศอันดับ 1 Championship B รับเงินรางวัล 4,000 บาท

21.1.7. รองชนะเลิศอันดับ 2 Championship B รับเงินรางวัล 3,000 บาท

21.1.8. รองชนะเลิศอันดับ 3 Championship B รับเงินรางวัล 2,000 บาท

21.1.9. ชนะเลิศ Mini Tournament A รับเงินรางวัล 3,000 บาท

21.1.10. รองชนะเลิศอันดับ 1 Mini Tournament A รับเงินรางวัล 2,000 บาท

21.1.11. รองชนะเลิศอันดับ 2 Mini Tournament A รับเงินรางวัล 1,000 บาท

21.1.12. รองชนะเลิศอันดับ 3 Mini Tournament A รับเงินรางวัล 1,000 บาท

21.1.13. ชนะเลิศ Mini Tournament B รับเงินรางวัล 2,000 บาท

21.1.14. รองชนะเลิศอันดับ 1 Mini Tournament B รับเงินรางวัล 1,000 บาท

21.1.15. รองชนะเลิศอันดับ 2 Mini Tournament B รับเงินรางวัล 500 บาท

21.1.16. รองชนะเลิศอันดับ 3 Mini Tournament B รับเงินรางวัล 500 บาท

22. การร่วมพิธีเปิดและพิธีปิดการแข่งขัน ผู้ควบคุมทีม ผู้ฝึกสอน และผู้เข้าแข่งขันทุกคน ต้องอยู่ร่วมในพิธีเปิด และปิดการแข่งขันอย่างพร้อมเพรียงกัน โดยแต่งกายชุดประจำทีม เพื่อเป็นเกียรติแก่คณะกรรมการจัดแข่งขัน และแสดงความยินดีต่อทุกทีมที่เข้าร่วมแข่งขันและผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคน
23. โลโก้ผู้ให้การสนับสนุน ให้ใช้ระเบียบของฝ่ายสิทธิประโยชน์ ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

****

หนังสือยินยอมของผู้ปกครอง

ทำที่.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

ข้าพเจ้า..... อายุ.....ปี อยู่บ้านเลขที่.....
หมู่ที่..... ตรอก/ซอย..... ถนน..... ตำบล/แขวง.....
อำเภอ/เขต..... จังหวัด..... ซึ่งเป็นบิดา/มารดา
ผู้ปกครอง ของ ..... ทำหนังสือฉบับนี้ขึ้นไว้เพื่อเป็น
หลักฐานแสดงว่า ข้าพเจ้าได้รับทราบ และยินยอมให้ .....
บุตร/ผู้อยู่ในความปกครองของข้าพเจ้า เข้าแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตรายการ Free Fight By MDES ณ ห้องประชุม
วิภาวดีบอลรูม โรงแรมเซ็นทาราแกรนด์ เซ็นทรัลพลาซา ลาดพร้าว
เพื่อเป็นหลักฐานในการนี้ ข้าพเจ้าจึงลงลายมือชื่อไว้เป็นสำคัญต่อหน้าพยาน

ลงชื่อ.....ผู้ปกครอง
(.....)

หมายเหตุ:
1. ผู้ปกครองต้องเป็นบิดา มารดา หรือผู้ใช้อำนาจปกครองแทนบิดา มารดาของผู้สมัคร
2. นักกีฬาต้องนำหนังสือแสดงความยินยอมของผู้ปกครองฉบับนี้ไปยื่นในวันแข่งขันทั้งระดับภาคและระดับชาติด้วย