

รายละเอียดการรับสมัคร
OBEC ASEAN ESPORTS HIGH SCHOOL
การแข่งขันประเภททีม Open เกม Arena of Valor (RoV)

1. คุณสมบัติผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

- 1.1 เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6) สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.)
- 1.2 ต้องแสดงบัตรประจำตัวนักเรียน หรือ หนังสือรับรองสถานภาพการเป็นนักเรียน ซึ่งออกโดยสถานศึกษาต้นสังกัด ในวันที่ทำการแข่งขัน
- 1.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมีสัญชาติไทยเท่านั้น
- 1.4 ผู้เข้าแข่งขันสามารถลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขันได้เพียง 1 ทีม หรือ 1 รายการ เท่านั้น
- 1.5 ผู้เข้าแข่งขันต้องมีการเรียนเฉลี่ยสะสม (GPA) ปัจจุบันไม่น้อยกว่า 2.00 และต้องไม่ติด 0, ร หรือ มส.
- 1.6 ไอดี (Account) ที่ใช้ในการแข่งขัน สามารถใช้ได้เพียง 1 ไอดี ตลอดการแข่งขัน
- 1.7 ห้ามปลอมแปลงข้อมูลการสมัคร หากตรวจพบจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที
- 1.8 ห้ามตั้งชื่อที่ใช้ในการแข่งขัน หรือชื่อทีมที่ไม่สุภาพ หรือส่อไปในทางไม่เหมาะสม รวมถึงพาดพิงทางการเมือง สถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ หรือขัดต่อศีลธรรมและจริยธรรมอันดีของไทย
- 1.9 ทีมผู้เข้าแข่งขันต้องสามารถเข้าร่วมการแข่งขันตามวันและเวลาที่คณะกรรมการแข่งขันกำหนดได้
- 1.10 ไม่อนุญาตให้นักเรียนสมัครเข้าร่วมการแข่งขันด้วยตนเองโดยไม่ได้รับอนุญาตจากสถานศึกษาต้นสังกัด หากตรวจพบจะถูกตัดสิทธิ์ทันที
- 1.11 ครูที่ปรึกษา และครูผู้ฝึกสอน ต้องไม่เป็นบุคคลเดียวกับผู้เล่น และต้องเป็นบุคลากรในสถานศึกษาเดียวกับผู้เข้าแข่งขัน
- 1.12 ห้ามบุคคลที่มีใช้นักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันแทน หรือสวมสิทธิ์ในนามของนักเรียน หากตรวจพบจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที
- 1.13 ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันเข้าร่วมการแข่งขันโดยไม่มีครูที่ปรึกษาหรือครูผู้ฝึกสอนดูแลอย่างเป็นทางการ

2. คุณสมบัติของทีม Arena of Valor (RoV)

- 2.1 ทีมประกอบด้วยผู้เล่นตัวจริงจำนวน 5 คน และผู้เล่นตัวสำรอง 1 คน รวมจำนวนผู้เล่นไม่เกิน 6 คนต่อทีม
- 2.2 ผู้เล่นทุกคนในทีมต้องเป็นนักเรียนจากสถานศึกษาเดียวกัน
- 2.3 ทีมต้องมีครูที่ปรึกษาหรือครูผู้ฝึกสอน อย่างน้อย 1 คน
- 2.4 ต้องจัดส่งเอกสารรายชื่อผู้เข้าแข่งขันของทีม พร้อมลายเซ็นรับรองจากผู้อำนวยการสถานศึกษาและครูที่ปรึกษาตามแบบที่กำหนด

3. จำนวนสมาชิกในทีม

- 3.1 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน ทีมละ 6 คน แบ่งเป็น ตัวจริง 5 คน ตัวสำรอง 1 คน
- 3.2 ครูที่ปรึกษา 1 คน หรือครูผู้ฝึกสอน 1 คน (ต้องเป็นครูที่อยู่สถานศึกษาเดียวกับผู้เข้าแข่งขัน)
- 3.3 สถานศึกษาสามารถส่งทีมเข้าแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน

4. เอกสารประกอบการสมัคร (แนบในลิงก์สมัคร)

- 4.1 สำเนาบัตรประจำนักเรียนที่แสดงถึงการเป็นนักเรียนของสถานศึกษา
- 4.2 หนังสือรับรองการส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันจากสถานศึกษาต้นสังกัด

5. อุปกรณ์และสถานที่แข่งขัน (รอบออนไลน์)

- 5.1 โทรศัพท์สมาร์ทโฟนของผู้เข้าแข่งขัน
- 5.2 ไม่นุญาตให้ใช้ Tablet, iPad
- 5.3 แอปพลิเคชันเกม Arena of Valor
- 5.4 แอปพลิเคชัน Discord
- 5.5 หูฟังสำหรับการสื่อสาร
- 5.6 โทรศัพท์ หรือ คอมพิวเตอร์ ที่สามารถเปิดกล้อง Web Cam ได้ เพื่อใช้ในการยืนยันตัวตนขณะแข่งขัน
- 5.7 ทีมต้องมีสถานที่สำหรับการแข่งขันในรอบออนไลน์ที่ผู้เข้าแข่งขันสามารถร่วมแข่งขันและเปิดกล้องพร้อมกันได้ เช่น ห้องเรียนที่ได้รับอนุญาตจากผู้อำนวยการ หรือ บ้านส่วนตัวคุณครู/อาจารย์ ที่เป็นลักษณะเป็น Bootcamp และอื่น ๆ เป็นต้น
- 5.8 กรณีไม่สามารถรวมสถานที่ได้ อนุญาตให้แข่งขันจากที่พักอาศัย โดยต้องเปิดกล้องตลอดการแข่งขันผ่านโปรแกรม Discord อยู่ที่บ้านของตนเองได้

6. รูปแบบการแข่งขัน

- 6.1 รอบจังหวัด (Provincial Championship)
 - 6.1.1 แต่ละโรงเรียนสามารถส่งแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน
 - 6.1.2 ใช้ระบบ Single Elimination
 - 6.1.3 แข่งแบบ Best of 3 ทุกแมตช์
 - 6.1.4 อันดับ 1 และ 2 เป็นตัวแทนจังหวัดเข้าสู้การแข่งขันระดับประเทศ
- 6.2 รอบประเทศ (National Championship)
 - 6.2.1 รวมทีมแชมป์จากทุกจังหวัด
 - 6.2.2 ใช้ระบบ Single Elimination
 - 6.2.3 แข่งแบบ Best of 3 ทุกแมตช์
 - 6.2.4 คัด 16 ทีม เข้ารอบ FINAL

6.3 รอบ FINAL

6.3.1 แบ่ง 4 กลุ่ม กลุ่มละ 4 ทีม

6.3.2 แข่งแบบ Best of 3

6.3.3 ชนะได้ 1 คะแนน แพ้ไม่มีคะแนน

6.3.4 กรณีคะแนนเท่ากันตัดสินจาก

6.3.4.1 ผลต่างจำนวนเกมที่ทำได้

6.3.4.2 Time Rating

6.3.5 นำอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ 8 ทีมสุดท้าย

6.3.6 รอบ 8 ทีมสุดท้ายจนถึงรอบชิงชนะเลิศ แข่งแบบ Single Elimination Best of 3

7. กติกาการแข่งขัน

7.1 รอบออนไลน์แข่งโหมด แข่งขันในโหมด 5V5

7.2 ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

7.3 การเลือกฝั่ง

7.3.1 เกมที่ 1 ทอยเหรียญ ทีมที่ชนะเสี่ยงทาย เลือกฝั่ง

7.3.2 หลังจากเกมที่ 2 เป็นต้นไปให้ทีมแพ้เลือกฝั่ง

7.3.3 กรณีแข่งขันออนไลน์ ให้ทีมบนตามสายเป็นทีมเลือกฝั่งก่อน

7.4 ห้ามใช้ Hero ที่อัปเดตยังไม่ถึง 14 วัน

7.5 สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

7.6 รายชื่อสกินที่ห้ามใช้

No	Hero	Skin
1	Airi	Heavenly Striker
2	Alice	The Butterfly Mansion Girl
3	Alice	Eternal Sailor Chibi Moon
4	Allain	Black Swordsman Kirito
5	Allain	Dual-wielding Kirito
6	Annette	Karakura First High School

No	Hero	Skin
7	Arduin	Cyclone
8	Biron	Yuji Itadori
9	Bright	Toshiro Hitsugaya
10	Butterfly	Lightning flash Asuna
11	Butterfly	Stacia
12	Capheny	Harley Quinn
13	Charlotte	Shrine Maiden
14	Diao Chan	Eternal Sailor Moon
15	Eland'orr	Tuxedo Mask
16	Elsu	Cloud Piercer
17	Enzo	Demon Slayer Corps
18	Enzo	Kurapika
19	Errol	Genos
20	Florentino	Seven
21	Florentino	Hisoka
22	Florentino	Age of Amber
23	Hayate	Kid the Phantom Thief
24	Kaine	Batman
25	Kaine	Hellbat
26	Kaine	Leatherwing

No	Hero	Skin
27	Keera	Nezuko Kamado
28	Krxi	Tornado of Terror
29	Krizzix	Minstrel
30	Krizzix	Cursed Corpse
31	Lindis	Shihakusho
32	Lu Bu	Ichigo Kurosaki
33	Murad	Byakuya Kuchiki
34	Murad	Zenitsu Agatsuma
35	Nakroth	Killua
36	Nakroth	Stellar Troupe
37	Paine	Megumi Fushiguro
38	Raz	Saitama Cosplay
39	Raz	Gon
40	Rouie	Nether Steward
41	Ryoma	Ultraman
42	Ryoma	Ailing Samurai
43	Ryoma	Maple Frost
44	Stuart	The Killing Joker
45	Stuart	The Joker
46	Stuart	Emperor Joker

No	Hero	Skin
47	Teeri	Prestigious Magician
48	Tel' Annas	Jujutsu Sorcerer
49	Tulen	Satoru Gojo
50	Tulen	Cosmos: Solar Flare
51	Tulen	Celestial Paladin
52	Yan	Tanjiro Kamado
53	Yena	Seraphic Virgo
54	Yorn	Conan Edogawa
55	Violet	Kugisaki Nobara
56	Xeniel	Demonic Creation
57	Zephys	Inosuke Hashibira

7.7 การหยุดพักเกมทั่วไป

- 7.7.1 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดสนใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ
- 7.7.2 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้ง ภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว
- 7.7.3 หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร
- 7.7.4 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

7.8 การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

- 7.8.1 ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

- 7.8.2 การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร
- 7.8.3 หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป
- 7.8.4 หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น
- 7.8.5 ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก
- 7.9 การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น
 - 7.9.1 ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้หลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันทีหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdังกล่าว
 - 7.9.2 มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น
 - 7.9.3 อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ
 - 7.9.4 การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม
 - 7.9.5 เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น
 - 7.9.6 ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น ใช้เป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้
 - 7.9.7 การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้ทำให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม
 - 7.9.8 การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวทันที
 - 7.9.9 ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสาร หรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม
 - 7.9.10 ห้ามหยุดพักเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืน จะลงโทษโดย
 - 7.9.10.1 ครั้งที่ 1 เตือน
 - 7.9.10.2 ครั้งที่ 2 ปรับแพ้ในเกมนั้น
- 7.10 บทลงโทษทั่วไป :
 - 7.10.1 ครั้งที่ 1 : เตือน
 - 7.10.2 ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง
 - 7.10.3 ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง

7.11 บทลงโทษรุนแรง

7.11.1 ครั้งที่ 1 เตือน

7.11.2 ครั้งที่ 2 ปรับแพ้

*** ทุกบทลงโทษ มีผลติดตัวไปจนถึงรอบรองชนะเลิศ และจะถูกรีเซ็ตใหม่ในรอบชิงชนะเลิศ

7.12 การประท้วง

7.12.1 ให้ผู้เข้าแข่งขันทำการประท้วง หรือแจ้งผู้ตัดสินทันทีหลังจากเจอข้อสงสัย หรือจุดบกพร่อง เพื่อให้ผู้ตัดสินวินิจฉัย และตัดสินในกรณีนั้นๆ

7.12.2 กรณีปล่อยผ่าน และแข่งขันจนจบการแข่งขัน ผู้ตัดสินจะไม่รับเรื่องของการประท้วงใดๆ

7.13 การขอเริ่มเกมใหม่

7.13.1 ระหว่างการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้เริ่มเกมใหม่ ยกเว้นกรณีดังนี้

7.13.1.1 ในกรณีที่เป้นบัค

7.13.1.2 ในกรณีที่เครื่องทำงานผิดปกติ

7.13.1.3 ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่นๆ ที่อยู่เหนือความคาดหมาย

7.14 เงื่อนไขในการเริ่มเกมใหม่

7.14.1 เมื่อเกิดเหตุที่สมควรแก่การเริ่มเกมใหม่ ผู้เข้าแข่งขันสามารถขอเริ่มเกม - ใหม่ได้ ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood เท่านั้น

7.14.2 การเริ่มเกมใหม่ ต้องใช้ Hero ตัวเดิม

7.14.3 การเลือกหรือแบน Hero ผิด ไม่สามารถขอเริ่มเกมใหม่ได้

7.14.4 การสลับฮีโร่ผิด ไม่สามารถขอเริ่มเกมใหม่ได้

7.14.5 หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

8. อุปกรณ์การแข่งขัน

8.1 ใช้โทรศัพท์มือถือส่วนตัว

8.2 ห้ามใช้ Tablet หรือ iPad

8.3 หูฟังส่วนตัว

9. มารยาทในการแข่งขัน Tournament

9.1 การแสดงพฤติกรรมที่ขัดต่อหลักน้ำใจนักกีฬา จะถูกปรับแพ้ทันที

9.2 การใช้วาจาหรือการกระทำที่ไม่สุภาพต่อคู่แข่งหรือผู้ตัดสิน จะถูกปรับแพ้ทันที

10. ข้อตกลงและข้อปฏิบัติ

- 10.1 ในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎกติกาการแข่งขันรวมถึงคำตัดสินของทีมงานโดยไม่มีข้อแม้ใดๆ
- 10.2 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องรับทราบและยอมรับว่าทางผู้จัดงาน มีสิทธิที่จะปรับเปลี่ยนกฎกติกาข้อกำหนดการแข่งขันได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า เช่น กรณีมีเหตุการณ์ก่อนหน้าที่เป็นข้อพิพาทแล้วทางกรรมการเห็นว่าควรเพิ่มกติกาจากเหตุการณ์นี้ เพื่อสร้างมาตรฐานและความเป็นธรรมให้กับทีมนักกีฬาทีมอื่นๆ ในงาน
- 10.3 กรรมการมีสิทธิที่จะยกเลิกหรือเปลี่ยนคำตัดสิน จากกฎกติกาที่กำหนดไว้ได้ตามแต่ความเหมาะสมและให้ความยุติธรรมที่สุดเท่าที่ทำได้
- 10.4 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องแสดงการเคารพต่อผู้แข่งขันอื่นและผู้ตัดสิน ห้ามผู้แข่งขันแสดงการดูถูกเหยียดหยัน ใช้อาวุธกายภาพ หรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เคารพต่อผู้ตัดสินและผู้แข่งขันอื่น หากพบเห็นจะได้รับการลงโทษ
- 10.5 กรณีมีข้อพิพาท หรือมีการประท้วงใดๆ เกิดขึ้น การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

11. รางวัลการแข่งขันรอบ Grand Final

รางวัลชนะเลิศ

- ทุนการศึกษามูลค่า 100,000 บาท
- ถ้วยรางวัล
- เหรียญรางวัล
- เกียรติบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาระดับพื้นฐาน

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1

- ทุนการศึกษามูลค่า 70,000 บาท
- เหรียญรางวัล
- เกียรติบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาระดับพื้นฐาน

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

- ทุนการศึกษามูลค่า 50,000 บาท
- เหรียญรางวัล
- เกียรติบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาระดับพื้นฐาน

12. สิทธิพิเศษของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต รายการ OBEC ASEAN ESPORTS HIGH SCHOOL 2025 จะได้รับสิทธิประโยชน์ดังนี้

12.1 ผู้ชนะการแข่งขันในรอบ Grand Final จะได้เป็นตัวแทนประเทศไทย เพื่อเข้าร่วมการแข่งขันในระดับอาเซียน ณ ประเทศในกลุ่มอาเซียน ซึ่งรายละเอียดประเทศเจ้าภาพจะแจ้งให้ทราบภายหลัง

12.2 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันเกม Arena of Valor (RoV) ที่ในรอบ 40 ทีมสุดท้าย จะมีสิทธิ์เข้าร่วมกิจกรรมอบรมเพื่อพัฒนาศักยภาพด้านกีฬาอีสปอร์ตและทักษะแห่งอนาคต ในรูปแบบออนไลน์ รายละเอียดจะแจ้งให้ทราบภายหลัง

12.3 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันในรอบ 16 ทีมสุดท้าย จะได้รับเกียรติบัตรรับรองการเข้าร่วมกิจกรรมจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
