

รายละเอียดการรับสมัคร
OBEC ASEAN ESPORTS HIGH SCHOOL
การแข่งขันประเภทบุคคล Open เกม eFootball Mobile

1. คุณสมบัติผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

- 1.1. เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6) สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.)
- 1.2. ต้องแสดงบัตรประจำตัวนักเรียน หรือ หนังสือรับรองสถานภาพการเป็นนักเรียน ซึ่งออกโดยสถานศึกษา ต้นสังกัด ในวันที่ทำการแข่งขัน
- 1.3. ผู้เข้าแข่งขันต้องมีสัญชาติไทยเท่านั้น
- 1.4. ผู้เข้าแข่งขันสามารถลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขันได้เพียง 1 ทีม หรือ 1 รายการ เท่านั้น
- 1.5. ผู้เข้าแข่งขันต้องมีผลการเรียนเฉลี่ยสะสม (GPA) ปัจจุบันไม่น้อยกว่า 2.00 และต้องไม่ติด 0, ร หรือ มส.
- 1.6. ไอดี (Account) ที่ใช้ในการแข่งขัน สามารถใช้ได้เพียง 1 ไอดี ตลอดการแข่งขัน
- 1.7. ห้ามปลอมแปลงข้อมูลการสมัคร หากตรวจพบจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที
- 1.8. ห้ามตั้งชื่อที่ใช้ในการแข่งขัน หรือชื่อทีมที่ไม่สุภาพ หรือส่อไปในทางไม่เหมาะสม รวมถึงพาดพิงทางการเมือง สถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ หรือขัดต่อศีลธรรมและจริยธรรมอันดีของไทย
- 1.9. ทีมผู้เข้าแข่งขันต้องสามารถเข้าร่วมการแข่งขันตามวันและเวลาที่คณะกรรมการแข่งขันกำหนดได้
- 1.10. ไม่อนุญาตให้นักเรียนสมัครเข้าร่วมการแข่งขันด้วยตนเองโดยไม่ได้รับอนุญาตจากสถานศึกษาต้นสังกัด หากตรวจพบจะถูกตัดสิทธิ์ทันที
- 1.11. ครูที่ปรึกษา และครูผู้ฝึกสอน ต้องไม่เป็นบุคคลเดียวกับผู้เล่น และต้องเป็นบุคลากรในสถานศึกษาเดียวกับผู้เข้าแข่งขัน
- 1.12. ห้ามบุคคลที่มีใช้นักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันแทน หรือสวมสิทธิ์ในนามของนักเรียน หากตรวจพบจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที
- 1.13. ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันเข้าร่วมการแข่งขันโดยไม่มีครูที่ปรึกษาหรือครูผู้ฝึกสอนดูแลอย่างเป็นทางการ

2. คุณสมบัติของผู้แข่งขัน eFootball Mobile

- 2.1 ประกอบด้วยผู้เข้าแข่งขัน จำนวน 1 คน
- 2.2 ต้องมีครูที่ปรึกษา จำนวน 1 คน
- 2.3 ต้องจัดส่งเอกสารรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน พร้อมลายเซ็นรับรองจากผู้อำนวยการสถานศึกษา และครูที่ปรึกษา ตามแบบที่กำหนด

3. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- 3.1 ผู้เข้าแข่งขัน จำนวน 1 คน เท่านั้น
- 3.2 ครูที่ปรึกษา จำนวน 1 คน (ต้องเป็นครูที่อยู่สถานศึกษาเดียวกับผู้เข้าแข่งขัน)
- 3.3 กรณีที่สถานศึกษาส่งผู้เข้าแข่งขันหลายคน สามารถมีครูที่ปรึกษาคนเดียวกันได้
- 3.4 สถานศึกษาสามารถส่งผู้เข้าแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน

4. เอกสารประกอบการสมัคร (แนบในลิงก์สมัคร)

- 4.1 สำเนาบัตรประจำนักเรียนที่แสดงถึงการเป็นนักเรียนของสถานศึกษา
- 4.2 หนังสือรับรองการส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันจากสถานศึกษาต้นสังกัด

5. อุปกรณ์และสถานที่แข่งขัน (รอบออนไลน์)

- 5.1 โทรศัพท์สมาร์ทโฟนของผู้เข้าแข่งขัน
- 5.2 ไม่นุญาตให้ใช้ Tablet, iPad
- 5.3 แอปพลิเคชันเกม **eFootball Mobile**
- 5.4 แอปพลิเคชัน Discord
- 5.5 หูฟังสำหรับการสื่อสาร
- 5.6 โทรศัพท์ หรือ คอมพิวเตอร์ ที่สามารถเปิดกล้อง Web Cam ได้ เพื่อใช้ในการยืนยันตัวตนขณะแข่งขัน
- 5.7 ผู้เข้าแข่งขันในรอบออนไลน์ต้องเปิดกล้องได้ตลอดการแข่งขันผ่านโปรแกรม Discord

6. รูปแบบการแข่งขัน

- 6.1 รอบจังหวัด (Provincial Championship)
 - 6.1.1 แต่ละโรงเรียนสามารถส่งแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน
 - 6.1.2 ใช้ระบบ Single Elimination
 - 6.1.3 แข่งแบบ BO3 ทุกแมตช์
 - 6.1.4 อันดับ 1 และ 2 เป็นตัวแทนจังหวัดเข้าสู้การแข่งขันระดับประเทศ
- 6.2 รอบประเทศ (National Championship)
 - 6.2.1 รวมทีมแชมป์จากทุกจังหวัด
 - 6.2.2 ใช้ระบบ Single Elimination
 - 6.2.3 แข่งแบบ BO3 ทุกแมตช์
 - 6.2.4 คัด 16 ทีม เข้ารอบ FINAL
- 6.3 รอบ FINAL
 - 6.3.1 แบ่ง 4 กลุ่ม กลุ่มละ 4 ทีม
 - 6.3.2 แข่งแบบ Best of 3
 - 6.3.3 ชนะได้ 1 คะแนน แพ้ไม่มีคะแนน

6.3.4 กรณีคะแนนเท่ากันตัดสินจาก

6.3.4.1 ผลต่างจำนวนเกมที่ทำได้

6.3.4.2 ผลต่างประตูได้เสีย

6.3.4.3 จำนวนประตูที่ทำได้

6.3.4.4 นำอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ 8 ทีมสุดท้าย

6.3.4.5 รอบ 8 ทีมสุดท้ายจนถึงรอบชิงชนะเลิศ แข่งแบบ Single Elimination Best of 3

7. กติกาการแข่งขัน

7.1 ใช้ทีมสโมสรลิขสิทธิ์ แบบเกลี้ยพล้ง (กรณีมีปัญหาด้านเซิร์ฟเวอร์ จะแข่งแบบไม่เกลี้ยพล้ง)

7.2 ห้ามใช้ทีมจากสโมสรไทยลีก

7.3 ตั้งค่าเกม

7.3.1 Match Type : Standard

7.3.2 MatchTime : 6 min

7.3.3 Injuries : Off

7.3.4 Extra Time : On

7.3.5 Penalties : On

7.3.6 No. of Substitutions : 5

7.3.7 No. of Sub. Intervals : 3

7.3.8 +1 Sub in Extra Time : On

7.3.9 Uniform Ratings for Players : On

7.3.10 condition (Home & Away): Normal

7.3.11 Stadium : Night

7.4 การสร้างห้อง

7.4.1 ผู้มีชื่อขึ้นต้นเป็นคนสร้างห้องแข่งขัน

7.4.2 เลือก Mode : Match / Friend Match / 1 vs 1 Match

7.4.3 Team Type : Authentic

7.4.4 Create 1 VS 1 Match Room

7.5 กรณีหลุดออกจากเกม

7.5.1 หากหลุดในครั้งแรก ให้เริ่มเกมใหม่ และใช้สกอร์ก่อนหลุด

7.5.2 หากหลุดในครั้งหลัง ให้เริ่มแข่งใหม่ครั้งเดียว โดยใช้สกอร์ก่อนหลุด

7.5.3 หากหลุดในครั้งหลัง หลังนาทิตี่ 80 เป็นต้นไป

7.5.3.1 ถ้าฝายนำหลุด ให้เริ่มแข่งใหม่ครั้งเดียว โดยใช้สกอร์ก่อนหลุด

7.5.3.2 ถ้าฝ่ายตามหลุด ให้นับผลในสกอร์ล่าสุดทันที

8. อุปกรณ์การแข่งขัน

- 8.1 ใช้โทรศัพท์มือถือส่วนตัว
- 8.2 ห้ามใช้ Tablet หรือ iPad
- 8.3 หูฟังส่วนตัว

9. มารยาทในการแข่งขัน Tournament

- 9.1 การแสดงพฤติกรรมที่ขัดต่อหลักน้ำใจนักกีฬา จะถูกปรับแพ้ทันที
- 9.2 การใช้วาจาหรือการกระทำที่ไม่สุภาพต่อคู่แข่งหรือผู้ตัดสิน จะถูกปรับแพ้ทันที

10. ข้อตกลงและข้อปฏิบัติ

10.1 ในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎกติกาการแข่งขันรวมถึงคำตัดสินของทีมงานโดยไม่มีข้อแม้ใดๆ

10.2 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องรับทราบและยอมรับว่าทางผู้จัดงาน มีสิทธิที่จะปรับเปลี่ยนกฎกติกาข้อกำหนดการแข่งขันได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า เช่น กรณีมีเหตุการณ์ก่อนหน้านี้เป็นข้อพิพาทแล้วทางกรรมการเห็นว่าควรเพิ่มกติกาจากเหตุการณ์นี้ เพื่อสร้างมาตรฐานและความเป็นธรรมให้กับทีมนักกีฬาทีมอื่นๆ ในงาน

10.3 กรรมการมีสิทธิที่จะยกเลิกหรือเปลี่ยนคำตัดสิน จากกฎกติกาที่กำหนดไว้ได้ตามแต่ความเหมาะสมและให้มีความยุติธรรมที่สุดเท่าที่ทำได้

10.4 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องแสดงการเคารพต่อคู่แข่งอื่นและผู้ตัดสิน ห้ามผู้แข่งขันแสดงการดูถูกเหยียดหยัน ใช้วาจาหยาบคาย หรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เคารพต่อผู้ตัดสินและผู้แข่งขันอื่น หากพบเห็นจะได้รับการลงโทษ

10.5 กรณีมีข้อพิพาท หรือมีการประท้วงใดๆ เกิดขึ้น การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

11. รางวัลการแข่งขัน eFootball Mobile

รางวัลชนะเลิศ

- ทุนการศึกษามูลค่า 50,000 บาท
- ถ้วยรางวัล
- เหรียญรางวัล
- เกียรติบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

- ทุนการศึกษามูลค่า 25,000 บาท
- เหรียญรางวัล
- เกียรติบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

- ทุนการศึกษามูลค่า 10,000 บาท
- เหรียญรางวัล
- เกียรติบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

12. สิทธิพิเศษของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต รายการ OBEC ASEAN ESPORTS HIGH SCHOOL 2025 จะได้รับสิทธิประโยชน์ ดังนี้

12.1 ผู้ชนะเลิศการแข่งขันในรอบ Grand Final จะได้เป็นตัวแทนประเทศไทย เพื่อเข้าร่วมการแข่งขันในระดับอาเซียน ณ ประเทศในอาเซียน

12.2 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันในรอบ 16 ทีมสุดท้าย จะได้รับเกียรติบัตรรับรองการเข้าร่วมกิจกรรม จากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
