

OBEC ASIAN ESPORTS HIGH SCHOOL

1. ประเภทการแข่งขัน

- 1.1. ประเภททีม Open เกม Arena of Valor
- 1.2. ประเภทบุคคล Open เกม Efootball Mobile

2. คุณสมบัติ เพื่อสมัครเข้าร่วมการแข่งขันของนักกีฬา

- 2.1. เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6) สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.)
- 2.2. ต้องแสดงบัตรประจำตัวนักเรียน หรือ หนังสือรับรองสถานภาพการเป็นนักเรียน ออกโดยสถานศึกษาต้นสังกัด ในวันที่ทำการแข่งขัน
- 2.3. ผู้เข้าแข่งขันต้องมีสัญชาติไทยเท่านั้น
- 2.4. ผู้เข้าแข่งขันสามารถลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขันได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น ตลอดระยะเวลาการแข่งขัน
- 2.5. นักกีฬาต้องเกรดเฉลี่ยปัจจุบันต้องไม่น้อยกว่า 2.00 และต้องไม่ติด 0 ร มส.
- 2.6. ไอทีที่ใช้การแข่งขันใช้ได้เพียงไอทีเดียวเท่านั้นในการแข่งขัน
- 2.7. ห้ามปลอมแปลงข้อมูลการสมัครเด็ดขาด หากจับได้จะตัดสิทธิ์ทางการแข่งขันทันที
- 2.8. ห้ามตั้งชื่อในเกมหรือชื่อทีมที่ไม่สุภาพ หรือสื่อไปในทางที่ไม่เหมาะสม ทั้งทางการเมือง สถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ รวมทั้งศีลธรรม จริยธรรมของไทย เด็ดขาด
- 2.9. ทีมนักกีฬาต้องสามารถแข่งในเวลาที่ผู้จัดการแข่งขันกำหนดได้
- 2.10. ห้ามนักเรียนสมัครแข่งขันเองโดยไม่รับอนุญาตจากสถานศึกษาหากจับได้จะตัดสิทธิ์ทันที
- 2.11. ผู้จัดการทีมหรือโค้ช ต้องไม่ใช่คนเดียวกันกับผู้เล่น และ ต้องไม่ใช่คนนอกสถานศึกษา
- 2.12. ห้ามบุคคลที่ไม่ใช่นักเรียนสวมสิทธิ์ในการแข่งขันหากจับได้ทางทีมผู้จัดทำตัดสิทธิ์ทางการแข่งขันทันที
- 2.13. ไม่อนุญาตให้นักกีฬาแข่งขันกันเองโดยไม่มีคุณครูที่ปรึกษาควบคุมในการแข่งขันเด็ดขาด

3. คุณสมบัติของทีม

- 3.1. ทีมประกอบด้วยผู้เล่นตัวจริงจำนวน 5 คน และผู้เล่นตัวสำรองไม่เกิน 1 คน รวมจำนวนผู้เล่นไม่เกิน 6 คนต่อทีม
- 3.2. ผู้เล่นทุกคนในทีมต้องเป็นนักเรียนจากสถานศึกษาเดียวกัน
- 3.3. ทีมต้องมีโค้ช หรืออาจารย์ผู้ดูแลทีม อย่างน้อย 1 คน
- 3.4. ต้องจัดส่งเอกสารรายชื่อผู้เข้าแข่งขันของทีม พร้อมลายเซ็นรับรองจากผู้อำนวยการสถานศึกษา และ อาจารย์ที่ปรึกษา ตามแบบที่กำหนด

4. จำนวนนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

- 4.1. Arena of Valor ส่งนักกีฬาได้ทีละ 6 คน แบ่งเป็น ตัวจริง 5 คน ตัวสำรอง 1 คน
- 4.2. คุณครูที่ปรึกษาอย่างน้อย 1 คน (ต้องเป็นคุณครูที่อยู่โรงเรียนเดียวกับนักกีฬา โดยเป็นครูที่ปรึกษาหรือโค้ช)
- 4.3. นักกีฬา Efootball Mobile ประเภทบุคคล 1 คน มีครูที่ปรึกษา 1 คน (กรณีส่งหลายคน สามารถมีครูที่ปรึกษาคนเดียวกันได้)
- 4.4. แต่ละโรงเรียน สามารถส่งแข่งขัน Arena of Valor ได้ไม่จำกัดจำนวน
- 4.5. แต่ละโรงเรียน สามารถส่งแข่งขัน Efootball Mobile ได้ไม่จำกัดจำนวน

5. เอกสารที่แนบในการสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

- 5.1. บัตรประจำนักเรียนที่แสดงถึงการเป็นนักเรียนของโรงเรียน
- 5.2. หนังสือรับรองการส่งนักกีฬาในสังกัดโรงเรียนเข้าร่วมการแข่งขัน (แนบในลิงค์สมัคร)

6. อุปกรณ์ Hardware & Software และ สถานที่ในการแข่งขัน ที่ใช้ในการแข่งขัน

- 6.1. โทรศัพท์สมาร์ทโฟนของนักกีฬา
- 6.2. ไม่อนุญาตให้ใช้ Tablet, iPad
- 6.3. แอปพลิเคชันเกมส์ Arena of Valor / Efootball Mobile
- 6.4. แอปพลิเคชัน Discord
- 6.5. หูฟังที่ใช้ในการสื่อสาร
- 6.6. โทรศัพท์ หรือ คอมพิวเตอร์ ที่สามารถเปิดกล้อง Web Cam ได้
- 6.7. ทีมต้องมีสถานที่สำหรับการแข่งขันในออนไลน์ที่นักกีฬาสามารถร่วมแข่งขันและพร้อมเปิดกล้องกันได้ เช่น ห้องเรียนที่ได้รับอนุญาตจากผู้อำนวยการ หรือ บ้านส่วนตัวคุณครูอาจารย์ ที่เป็นลักษณะเป็น Bootcamp และอื่น ๆ เป็นต้น
- 6.8. กรณีนักกีฬากันไกลทำให้เกิดไม่ความสะดวกในการรวมตัวกัน สามารถเปิดกล้องผ่านโปรแกรม Discord อยู่ที่บ้านของตนเองได้

Arena of Valor

7. รูปแบบการแข่งขัน

- 7.1. รอบจังหวัด (Provincial Championship)
 - 7.1.1. แต่ละโรงเรียนสามารถส่งแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน
 - 7.1.2. ใช้ระบบ Single Elimination
 - 7.1.3. แข่งแบบ BO3 ทุกแมตช์
 - 7.1.4. อันดับ 1 และ 2 เป็นตัวแทนจังหวัดเข้าสู่การแข่งขันระดับประเทศ
- 7.2. รอบประเทศ (National Championship)
 - 7.2.1. รวมทีมแชมป์จากทุกจังหวัด

7.2.2.ใช้ระบบ Single Elimination

7.2.3.แข่งแบบ BO3 ทุกแมตช์

7.2.4.คัด 16 ทีม เข้ารอบ FINAL

7.3. รอบ FINAL

7.3.1. แบ่ง 4 กลุ่ม กลุ่มละ 4 ทีม

7.3.2. แข่งแบบ Best of 3

7.3.3. ชนะได้ 1 คะแนน แพ้ไม่มีคะแนน

7.3.4. กรณีคะแนนเท่ากันตัดสินจาก

7.3.4.1. ผลต่างจำนวนเกมที่ทำได้

7.3.4.2. Time Rating

7.3.5. นำอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ 8 ทีมสุดท้าย

7.3.6. รอบ 8 ทีมสุดท้ายจนถึงรอบชิงชนะเลิศ แข่งแบบ Single Elimination Best of 3

8. กติกาการแข่งขัน

8.1. รอบออนไลน์แข่งโหมด แข่งขันในโหมด 5V5

8.2. ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

8.3. การเลือกฝั่ง

8.3.1. เกมที่ 1 ทอยเหรียญ ทีมที่ชนะเสี่ยงทาย เลือกฝั่ง

8.3.2. หลังจากเกมที่ 2 เป็นต้นไปให้ทีมแพ้เลือกฝั่ง

8.3.3. กรณีแข่งขันออนไลน์ ให้ทีมบนตามสายเป็นทีมเลือกฝั่งก่อน

8.4. ห้ามใช้ Hero ที่อัปเดตยังไม่ถึง 14 วัน

8.5. สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

8.6. รายชื่อสกินที่ห้ามใช้

No	Hero	Skin
1	Airi	Heavenly Striker
2	Alice	The Butterfly Mansion Girl
3	Alice	Eternal Sailor Chibi Moon
4	Allain	Black Swordsman Kirito
5	Allain	Dual-wielding Kirito
6	Annette	Karakura First High School

7	Arduin	Cyclone
8	Biron	Yuji Itadori
9	Bright	Toshiro Hitsugaya
10	Butterfly	Lightning flash Asuna
11	Butterfly	Stacia
12	Capheny	Harley Quinn
13	Charlotte	Shrine Maiden
14	Diao Chan	Eternal Sailor Moon
15	Eland'orr	Tuxedo Mask
16	Elsu	Cloud Piercer
17	Enzo	Demon Slayer Corps
18	Enzo	Kurapika
19	Errol	Genos
20	Florentino	Seven
21	Florentino	Hisoka
22	Florentino	Age of Amber
23	Hayate	Kid the Phantom Thief
24	Kaine	Batman
25	Kaine	Hellbat
26	Kaine	Leatherwing
27	Keera	Nezuko Kamado
28	Krixi	Tornado of Terror
29	Krizzix	Minstrel

30	Krizzix	Cursed Corpse
31	Lindis	Shihakusho
32	Lu Bu	Ichigo Kurosaki
33	Murad	Byakuya Kuchiki
34	Murad	Zenitsu Agatsuma
35	Nakroth	Killua
36	Nakroth	Stellar Troupe
37	Paine	Megumi Fushiguro
38	Raz	Saitama Cosplay
39	Raz	Gon
40	Rouie	Nether Steward
41	Ryoma	Ultraman
42	Ryoma	Ailing Samurai
43	Ryoma	Maple Frost
44	Stuart	The Killing Joker
45	Stuart	The Joker
46	Stuart	Emperor Joker
47	Teeri	Prestigious Magician
48	Tel' Annas	Jujutsu Sorcerer
49	Tulen	Satoru Gojo
50	Tulen	Cosmos: Solar Flare
51	Tulen	Celestial Paladin
52	Yan	Tanjiro Kamado

53	Yena	Seraphic Virgo
54	Yorn	Conan Edogawa
55	Violet	Kugisaki Nobara
56	Xeniel	Demonic Creation
57	Zephys	Inosuke Hashibira

8.7. การหยุดพักเกมทั่วไป

- 8.7.1. หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ
- 8.7.2. ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว
- 8.7.3. หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร
- 8.7.4. ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

8.8. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

- 8.8.1. ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม
- 8.8.2. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร
- 8.8.3. หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยขณะที่อยู่ในบริเวณสถานที่จัดการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป
- 8.8.4. หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น
- 8.8.5. ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

8.9. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

- 8.9.1. ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกimdังกล่าว
- 8.9.2. มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวนความวุ่นวาย ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

- 8.9.3. อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ
- 8.9.4. การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม
- 8.9.5. เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น
- 8.9.6.ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น ใช้เป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้
- 8.9.7.การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม
- 8.9.8.การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้ทันที
- 8.9.9.ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสาร หรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม
- 8.9.10. ห้ามหยุดพักเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืน จะลงโทษโดย
 - 8.9.10.1. ครั้งที่ 1 เตือน
 - 8.9.10.2. ครั้งที่ 2 ปรับแพ้ในเกมนั้น
- 8.10. บทลงโทษทั่วไป :
 - 8.10.1. ครั้งที่ 1 : เตือน
 - 8.10.2. ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง
 - 8.10.3. ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง
- 8.11. บทลงโทษรุนแรง
 - 8.11.1. ครั้งที่ 1 เตือน
 - 8.11.2. ครั้งที่ 2 ปรับแพ้

*** ทุกบทลงโทษ มีผลติดตัวไปจนถึงรอบรองชนะเลิศ และจะถูกรีเซ็ตใหม่ในรอบชิงชนะเลิศ
- 8.12. การประท้วง
 - 8.12.1. ให้ผู้เข้าแข่งขันทำการประท้วง หรือแจ้งผู้ตัดสินทันทีหลังจากเจอข้อสงสัย หรือจุดบกพร่อง เพื่อให้ผู้ตัดสินวินิจฉัย และตัดสินในกรณีนั้นๆ
 - 8.12.2. กรณีปล่อยผ่าน และแจ้งจนจบการแข่งขัน ผู้ตัดสินจะไม่รับเรื่องของการประท้วงใดๆ
- 8.13. การขอเริ่มเกมใหม่
 - 8.13.1. ระหว่างการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้เริ่มเกมใหม่ ยกเว้นกรณีดังนี้
 - 8.13.1.1. ในกรณีที่เบ้นบัค
 - 8.13.1.2. ในกรณีที่เครื่องทำงานผิดปกติ
 - 8.13.1.3. ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่นๆ ที่อยู่เหนือความคาดหมาย
- 8.14. เงื่อนไขในการเริ่มเกมใหม่

- 8.14.1. เมื่อเกิดเหตุที่สมควรแก่การเริ่มเกมใหม่ ผู้เข้าแข่งขันสามารถขอเริ่มเกม - ใหม่ได้ ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood เท่านั้น
- 8.14.2. การเริ่มเกมใหม่ ต้องใช้ Hero ตัวเดิม
- 8.14.3. การเลือกหรือแบน Hero ผิด ไม่สามารถขอเริ่มเกมใหม่ได้
- 8.14.4. การสลับฮีโร่ผิด ไม่สามารถขอเริ่มเกมใหม่ได้
- 8.14.5. หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

9. อุปกรณ์การแข่งขัน

- 9.1. ใช้โทรศัพท์มือถือส่วนตัว
- 9.2. ห้ามใช้ Tablet หรือ iPad
- 9.3. หูฟังส่วนตัว

EFOOTBALL MOBILE

10. รูปแบบการแข่งขัน

- 10.1. รอบจังหวัด (Provincial Championship)
 - 10.1.1. แต่ละโรงเรียนสามารถส่งแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน
 - 10.1.2. ใช้ระบบ Single Elimination
 - 10.1.3. แข่งแบบ BO3 ทุกแมตช์
 - 10.1.4. อันดับ 1 และ 2 เป็นตัวแทนจังหวัดเข้าสู่การแข่งขันระดับประเทศ
- 10.2. รอบประเทศ (National Championship)
 - 10.2.1. รวมทีมแชมป์จากทุกจังหวัด
 - 10.2.2. ใช้ระบบ Single Elimination
 - 10.2.3. แข่งแบบ BO3 ทุกแมตช์
 - 10.2.4. คัด 16 ทีม เข้ารอบ FINAL
- 10.3. รอบ FINAL
 - 10.3.1. แบ่ง 4 กลุ่ม กลุ่มละ 4 ทีม
 - 10.3.2. แข่งแบบ Best of 3
 - 10.3.3. ชนะได้ 1 คะแนน แพ้ไม่มีคะแนน
 - 10.3.4. กรณีคะแนนเท่ากันตัดสินจาก
 - 10.3.4.1. ผลต่างจำนวนเกมที่ทำได้
 - 10.3.4.2. ผลต่างประตูได้เสีย
 - 10.3.4.3. จำนวนประตูที่ทำได้
 - 10.3.5. นำอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ 8 ทีมสุดท้าย

10.3.6. รอบ 8 ทีมสุดท้ายจนถึงรอบชิงชนะเลิศ แข่งแบบ Single Elimination Best of 3

11. กติกาการแข่งขัน

- 11.1. ใช้ทีมสโมสรลิขสิทธิ์ แบบเกลี่ยพลัง (กรณีมีปัญหาด้านเซิร์ฟเวอร์ จะแข่งแบบไม่เกลี่ยพลัง)
- 11.2. ห้ามใช้ทีมจากสโมสรไทยลีก
- 11.3. ตั้งค่าเกม
 - 11.3.1. Match Type : Standard
 - 11.3.2. MatchTime : 6 min
 - 11.3.3. Injuries : Off
 - 11.3.4. Extra Time : On
 - 11.3.5. Penalties : On
 - 11.3.6. No. of Substitutions : 5
 - 11.3.7. No. of Sub. Intervals : 3
 - 11.3.8. +1 Sub in Extra Time : On
 - 11.3.9. Uniform Ratings for Players : On
 - 11.3.10. condition (Home & Away): Normal
 - 11.3.11. Stadium : Night
- 11.4. การสร้างห้อง
 - 11.4.1. ผู้มีชื่อขึ้นต้นเป็นคนสร้างห้องแข่งขัน
 - 11.4.2. เลือก Mode : Match / Friend Match / 1 vs 1 Match
 - 11.4.3. Team Type : Authentic
 - 11.4.4. Create 1 VS 1 Match Room
- 11.5. กรณีหลุดออกจากเกม
 - 11.5.1. หากหลุดในครั้งแรก ให้เริ่มเกมใหม่ และใช้สกอร์ก่อนหลุด
 - 11.5.2. หากหลุดในครั้งหลัง ให้เริ่มแข่งใหม่ครั้งเดียว โดยใช้สกอร์ก่อนหลุด
 - 11.5.3. หากหลุดในครั้งหลัง หลังนาทิตี่ 80 เป็นต้นไป
 - 11.5.3.1. ถ้าฝ่ายนำหลุด ให้เริ่มแข่งใหม่ครั้งเดียว โดยใช้สกอร์ก่อนหลุด
 - 11.5.3.2. ถ้าฝ่ายตามหลุด ให้นับผลในสกอร์ล่าสุดทันที

12. อุปกรณ์การแข่งขัน

- 12.1. ใช้โทรศัพท์มือถือส่วนตัว
- 12.2. ห้ามใช้ Tablet หรือ iPad
- 12.3. หูฟังส่วนตัว

13. มารยาทในการแข่งขัน Tournament

- 13.1. การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา : ปรับแพ้ทันที

13.2. การเยาะเย้ย ถากถาง ไม่สุภาพ ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมเข้าแข่งขัน : ปรับแพ้ทันที

14. ข้อตกลงและข้อปฏิบัติ

14.1. ในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎกติกาการแข่งขันรวมไปถึงคำตัดสินของทีมงานโดยไม่มีข้อแม้ใดๆ

14.2. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องรับทราบและยอมรับว่าทางผู้จัดงาน มีสิทธิที่จะปรับเปลี่ยนกติกาข้อกำหนดการแข่งขันได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้อง แจ้งให้ทราบล่วงหน้า เช่น กรณีมีเหตุการณ์ก่อนหน้าที่เป็นข้อพิพาท แล้วทางกรรมการเห็นว่าควรเพิ่มกติกาจากเหตุการณ์นี้ เพื่อสร้างมาตรฐานและความเป็นธรรมให้กับทีมนักกีฬาทีมอื่นๆ ในงาน

14.3. กรรมการมีสิทธิที่จะยกเลิกหรือเปลี่ยนคำตัดสิน จากกติกาที่กำหนดไว้ได้ตามแต่ความเหมาะสมและให้มีความยุติธรรมที่สุดเท่าที่ทำได้

14.4. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องแสดงการเคารพต่อผู้แข่งขันอื่นและผู้ตัดสิน ห้ามผู้แข่งขันแสดงการดูถูกเหยียดหยัน ใช้วาจาหยาบคาย หรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เคารพต่อผู้ตัดสินและผู้แข่งขันอื่น หากพบเห็นจะได้รับการลงโทษ

14.5. กรณีมีข้อพิพาท หรือมีการประท้วงใดๆ เกิดขึ้น การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

รางวัลการแข่งขันรอบ Grand Final

Arena of Valor

รางวัลชนะเลิศ

- พุนการศึกษามูลค่า 100,000 บาท
- ถ้วยรางวัล
- เหรียญรางวัล
- ใบประกาศนียบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1

- พุนการศึกษามูลค่า 70,000 บาท
- เหรียญรางวัล
- ใบประกาศนียบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

- ทุนการศึกษามูลค่า 50,000 บาท
- เหรียญรางวัล
- ใบประกาศนียบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

Efootball Mobile

รางวัลชนะเลิศ

- ทุนการศึกษามูลค่า 50,000 บาท
- ถ้วยรางวัล
- เหรียญรางวัล
- ใบประกาศนียบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1

- ทุนการศึกษามูลค่า 25,000 บาท
- เหรียญรางวัล
- ใบประกาศนียบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

- ทุนการศึกษามูลค่า 10,000 บาท
- เหรียญรางวัล
- ใบประกาศนียบัตรจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
