

**ระเบียบการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงแชมป์ประเทศไทย**  
**ณ HATYAI HALL ศูนย์การค้าเซ็นทรัล หาดใหญ่ จังหวัดสงขลา**

\*\*\*\*\*

1. สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย

นายกสมาคม นายสันติ โหลทอง

เลขาธิการ นายภาณุพงษ์ องค์กรุณารักษ์

สถานที่ติดต่อ เลขที่ 68 ซอยลาดพร้าว 138 ถนนลาดพร้าว แขวงคลองจั่น เขตบางกะปิ  
กรุงเทพมหานคร 10240 โทรศัพท์ 02-707-7482 โทรสาร 02-704-7482

Website: [www.tesf.or.th](http://www.tesf.or.th) Email: [info@tesf.or.th](mailto:info@tesf.or.th)

2. คณะกรรมการจัดการแข่งขัน

ประธานกีฬาอีสปอร์ตของจังหวัดเจ้าภาพ	ประธานกรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย	รองประธานกรรมการ
คณะกรรมการกีฬาแห่งจังหวัดเจ้าภาพ	กรรมการ
นายกสมาคมกีฬาแห่งจังหวัดเจ้าภาพ	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพแต่งตั้ง	กรรมการและเลขานุการ

3. คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงคุณสมบัตินักกีฬา ประกอบด้วย

นายกสมาคมกีฬาแห่งจังหวัดเจ้าภาพ	กรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย	ผู้แทนกองนิติการ กกท.

4. คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงเทคนิค ประกอบด้วย

ผู้แทนสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย	ประธานกรรมการ
ประธานฝ่ายเทคนิคกีฬาอีสปอร์ต	กรรมการ
ประธานฝ่ายจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต	กรรมการ
ผู้จัดการทีมทุกทีมที่เข้าแข่งขัน (ยกเว้น คู่กรณี)	กรรมการ

5. ผู้ตัดสินชี้ขาด ประกอบด้วย
  - 5.1. นายกิติวุฒิ พิมพาหุ
  - 5.2. นายวิทยา แสงอนันต์
  - 5.3. นายชนัญฐ ศรีจันทร์วันเพ็ญ
  - 5.4. นายณัฐพงษ์ แก่นจันทร์
  - 5.5. นายอัคคะไกร มหาศรี
  - 5.6. นางสาวจิตจัน สาระวิโรจน์
  - 5.7. นางสาวธัญญาภรณ์ อยู่คง
  - 5.8. นางสาวอังศุมาลิน คงเพชรศักดิ์
  - 5.9. นางสาวธนาภา ศรีบุญญาบารมี
  - 5.10. นายยศวีร์ บริสุทธิ์สุขกมล
  
6. ระเบียบการแข่งขัน
  - 6.1. ให้ใช้ระเบียบข้อบังคับของการกีฬาแห่งประเทศไทยว่าด้วยการแข่งขันกีฬาแห่งชาติ พ.ศ. 2550 และ กฎ ข้อบังคับกีฬาอีสปอร์ตซึ่งรับรองโดย สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย
  
7. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน
  - 7.1. นักกีฬาจะต้องมีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป
  - 7.2. นักกีฬาที่มีอายุต่ำกว่า 18 ปี ต้องได้รับความยินยอมจากผู้ปกครองให้เข้าร่วมแข่งขันเป็นลายลักษณ์อักษรสำหรับเอกสารดาวน์โหลดได้ที่ <https://www.tesf.or.th/file/agreementletter.p>
  - 7.3. อนุญาตให้นักกีฬาทีมชาติไทยเข้าแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน
  - 7.4. นักกีฬาสามารถลงสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ 1 ประเภทเท่านั้น
  
8. ประเภทการและจำนวนนักกีฬาผู้เข้าแข่งขัน กำหนดให้มีการแข่งขัน 2 ประเภท จาก 2 ชนิด เกม ดังนี้

8.1. จำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

8.2. ประเภทการแข่งขัน

8.2.1. ประเภททีมทั่วไป Arena of Valor จำนวน 1 ทีม ทีมละ 7 คน (ชายล้วนหรือหญิงล้วนหรือชาย+หญิง)

8.2.2. ประเภททีมทั่วไป Free Fire จำนวน 1 ทีม ทีมละ 5 คน (ชายล้วนหรือหญิง ล้วนหรือชาย+หญิง)

9. รูปแบบการแข่งขัน และกติกา

**Arena of Valor (Mobile)**

9.1. รูปแบบการแข่งขัน

9.1.1. เครื่องเกม Mobile

9.2. รอบแรก

9.2.1. กรณีมีจำนวนทีม 512 ทีม

9.2.1.1. แบ่งทั้งหมด 128 กลุ่ม กลุ่มละ 4 ทีม

9.2.1.2. แข่งแบบพบกันหมดในกลุ่ม (Single Round Robin)

9.2.1.3. แข่งแบบ Best of 1

9.2.1.4. ชนะได้ 1 คะแนน

9.2.1.5. แพ้ไม่มีคะแนน

9.2.1.6. ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ 1 และอันดับ 2 เข้ารอบ Playoff

9.2.2. กรณีมีจำนวนทีม 256 ทีม

9.2.2.1. แบ่งทั้งหมด 64 กลุ่ม กลุ่มละ 4 ทีม

9.2.2.2. แข่งแบบพบกันหมดในกลุ่ม 2 รอบ (Double Round Robin) แบ่งเป็น

9.2.2.2.1. วันที่ 8 ก.ย. แข่งแบบพบกันหมดในกลุ่มครั้งแรก รวม 3 แมทช์

9.2.2.2.2. วันที่ 9 ก.ย. แข่งแบบพบกันหมดในกลุ่มครั้งที่ 2 อีก 3 แมทช์

- 9.2.2.3. แข่งแบบ Best of 1
- 9.2.2.4. ชนะได้ 1 คะแนน
- 9.2.2.5. แพ้ไม่มีคะแนน
- 9.2.2.6. ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ 1 และอันดับ 2 เข้ารอบ Playoff
- 9.2.2.7. กรณีคะแนนเท่ากัน ในช่วง Group Stage หากมีการเสมอกัน การกำหนด ranking ของทีมจะกำหนดดังนี้ จากมากที่สุดไปต่ำสุด
  - 9.2.2.7.1. ความต่างของจำนวนการชนะ-แพ้ใน Group Stage
  - 9.2.2.7.2. Head-to-head result
  - 9.2.2.7.3. จำนวนบ้อมที่ถูกทำลายในเกมทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
  - 9.2.2.7.4. จำนวนคิลทั้งหมดทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
  - 9.2.2.7.5. จำนวนตายทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน (เอาเฉพาะที่ตายน้อยกว่า)
  - 9.2.2.7.6. จำนวนแอสซิสทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน
  - 9.2.2.7.7. Time-rating: จำนวนเวลาในเกมที่แพ้ - จำนวนเวลาในเกมที่ชนะ (ทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน) ซึ่งทีมที่มี time-rating ดีกว่าจะอยู่สูงกว่า
  - 9.2.2.7.8. แข่งเพิ่มอีกแมทช์ Bo1
  - 9.2.2.7.9.

### 9.2.3.

## 9.3. รอบ Playoff

- 9.3.1. แข่งแบบ Single Elimination
- 9.3.2. แข่งแบบ Best of 3
- 9.3.3. รอบชิงชนะเลิศแข่งแบบ Best of 5

## 9.4. กติกาการแข่งขัน

- 9.4.1. แข่งขันในโหมด 5V5 (ชื่อเดิม Tournament Mode)

9.4.2. ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Globle Ban/Pick

9.4.3. สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

9.4.4. รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ (อัปเดตเมื่อเดือนมิถุนายน)

- |           |            |                            |
|-----------|------------|----------------------------|
| 9.4.4.1.  | Allain     | Black Swordman Kirito      |
| 9.4.4.2.  | Airi       | Heavenly Striker           |
| 9.4.4.3.  | Tulen      | Cosmos: Solar Flare        |
| 9.4.4.4.  | Butterfly  | Lightning Flash Asuna      |
| 9.4.4.5.  | Krxi       | Terrible Tornado           |
| 9.4.4.6.  | Florentino | SEVEN                      |
| 9.4.4.7.  | Allain     | Kirito                     |
| 9.4.4.8.  | Tulen      | Calestial Paladin          |
| 9.4.4.9.  | Butterfly  | Stacia Asuna               |
| 9.4.4.10. | Raz        | SAITAMA COSPLAY            |
| 9.4.4.11. | Yan        | Tanjiro Kamado             |
| 9.4.4.12. | Murad      | Byakuya Kuchiki            |
| 9.4.4.13. | Bright     | Toshiro Hitsugaya          |
| 9.4.4.14. | Errol      | Genos                      |
| 9.4.4.15. | Lu Bu      | Ichigo Kurosaki            |
| 9.4.4.16. | Keera      | Nezuko Kamado              |
| 9.4.4.17. | Ryoma      | ULTRAMAN                   |
| 9.4.4.18. | Lindis     | Shihakusho                 |
| 9.4.4.19. | Annette    | Karakura First High School |

9.4.5. ห้ามใช้ฮีโร่ที่อัปเดตใหม่ภายใน 14 วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

## 9.5. การประท้วง

### 9.5.1. หลักการเริ่มเกมใหม่

9.5.1.1. ในกรณีที่มีเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของเกมในเวลาใดๆระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปเกมเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

9.5.1.1.1. ในกรณีที่เป็นบัคที่เกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือ ปัจจัยอื่น ๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลร้ายแรงต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่ และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นออกจากการแข่งขันในเกม ถัดไป หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

9.5.1.1.2. ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่นๆที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปเกม ณ ตอนนั้น ทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา ทีมละ 5 นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณา และทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าว และดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

9.5.1.2. ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีย่อเยี่ยงยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

9.5.1.3. เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรอง การินาสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

### 9.5.2. ระเบียบเริ่มเกมใหม่

9.5.2.1. หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปได้ตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

### 9.5.3. สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม

9.5.3.1. เมื่อเกมที่รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮีโร่และสกิน  
ในเกมที่ผ่านมาไว้

## 9.6. การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

### 9.6.1. การหยุดพักเกมทั่วไป

9.6.1.1. หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสิน  
มีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

9.6.1.2. ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการ  
กระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกมนดังกล่าว และให้  
ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้  
เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

9.6.1.3. หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่  
เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก  
ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะใน  
เกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

9.6.1.4. ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสอง  
ทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทาง  
ทีมงานเห็นควร

### 9.6.2. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

9.6.2.1. ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าจะด้วยเหตุใดก็ตาม

### 9.6.3. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

9.6.3.1. หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มี  
ความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิด  
ปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

9.6.3.2. หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์  
ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

9.6.3.3. ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

9.6.3.4.

9.6.4. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

9.6.4.1. ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใด เหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสิน ทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว

(ก) มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวนวุ่นวาย ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

(ข) อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

(ค) การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการ ควบคุม

(ง) เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น

ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุด พักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

9.6.5. การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา

9.6.5.1. ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้ทำให้อุปกรณ์ พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้ เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

9.6.6. การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้ทันที

9.6.7. ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อบุคคล หรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการ สื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

9.6.7.1. บทลงโทษ :

ครั้งที่ 1 : เตือน

ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง



ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง

9.6.8.

9.7. การเลือกฝั่ง

9.7.1. ในรอบแบ่งกลุ่ม ทุกแมทช์จะใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง

9.7.2. ในรอบ Playoff เกมแรกจะโยนเหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อไปทีมแพ้เกมก่อนหน้า จะมีสิทธิเลือกฝั่งก่อน

**Free Fire (Mobile)**

9.8. รูปแบบการแข่งขัน

9.8.1. เครื่องเกม Mobile

9.9. รอบการแข่งขัน

9.9.1. รับสมัคร 48 ทีม กรณีกิน 48 ทีม จะมีการคัดเลือกรอบออนไลน์ก่อน

9.9.2. รอบออนไลน์ แข่งทั้งหมด 2 แผนที่ คือ เกาะสวรรค์ (Bermuda) และ ทะเลทราย (Kalahari)

9.9.3. โหมดแข่งขัน Battle Royale

9.9.4. แข่งประเภททีม 4 คน (Squad)

9.9.5. แบ่ง 4 กลุ่ม A B C D กลุ่มละ 12 ทีม

9.9.5.1. อันดับที่ 7-12 กลุ่ม A B รวมกลุ่มแข่งขัน เป็นกลุ่ม E

9.9.5.1.1. กลุ่ม E อันดับ 1-6 เข้ารอบ ไปอยู่กลุ่ม I

9.9.5.2. อันดับที่ 7-12 กลุ่ม C D รวมกลุ่มแข่งขัน เป็นกลุ่ม F

9.9.5.2.1. กลุ่ม F อันดับ 1-6 เข้ารอบ ไปอยู่กลุ่ม J

9.9.5.3. อันดับที่ 1-6 กลุ่ม A B รวมกลุ่มแข่งขัน เป็นกลุ่ม G

9.9.5.3.1. กลุ่ม G อันดับ 7-12 ไปอยู่กลุ่ม I

9.9.5.3.2. กลุ่ม G อันดับ 1-6 ไปอยู่กลุ่ม K

- 9.9.5.4. อันดับ 1-6 กลุ่ม C D รวมกลุ่มแข่งขัน เป็นกลุ่ม H
  - 9.9.5.4.1. กลุ่ม H อันดับ 7-12 ไปอยู่กลุ่ม J
  - 9.9.5.4.2. กลุ่ม H อันดับ 1-6 ไปอยู่กลุ่ม L
- 9.9.5.5. อันดับ 1-6 กลุ่ม I ไปอยู่กลุ่ม K
- 9.9.5.6. อันดับ 1-6 กลุ่ม J ไปอยู่กลุ่ม L
- 9.9.5.7. กลุ่ม K นำอันดับ 1-6 เข้ารอบชิงชนะเลิศ
- 9.9.5.8. กลุ่ม L นำอันดับ 1-6 เข้ารอบชิงชนะเลิศ
- 9.9.6. รอบแบ่งกลุ่มแข่งทั้งหมด 3 แผนที่ยุ่
- 9.9.7. รอบชิงชนะเลิศแข่งทั้งหมด 5 แผนที่ยุ่
- 9.10. แผนที่ที่ใช้แข่งขัน
  - 9.10.1.1. เกาะสวรรค์ (Bermuda)
  - 9.10.1.2. ทะเลทราย (Kalahari)
  - 9.10.1.3. แดนชำระบาป (Purgatory)
- 9.11. การตั้งค่าเกม
  - 9.11.1. เปิดใช้งานค่าสถานะปืนจากสกินอาวุธ
  - 9.11.2. เปิดการใช้งานระบบซัพชีวิต
  - 9.11.3. เปิดใช้งานมุมมองหลังถูกสังหาร
  - 9.11.4. เปิดใช้งานระบบมุมมองตัวละครแบบเดียวกัน
  - 9.11.5. ปิดระบบการแสดงชื่อของตัวละครภายในเกม
  - 9.11.6. ปิดระบบแสดงรายงานการสังหาร (Kill Feed)
  - 9.11.7. เปิดระบบป้องกันการใช้งานเครื่องจำลองโปรแกรมการเล่นเกมที่เล่นผ่านคอมพิวเตอร์ (Emulator)
  - 9.11.8.

## 9.12. การจัดอันดับและเกณฑ์การให้คะแนน

- 9.12.1. 1 kill เท่ากับ 1 คะแนน
- 9.12.2. อันดับที่ 1 - 12 คะแนน
- 9.12.3. อันดับที่ 2 - 9 คะแนน
- 9.12.4. อันดับที่ 3 - 8 คะแนน
- 9.12.5. อันดับที่ 4 - 7 คะแนน
- 9.12.6. อันดับที่ 5 - 6 คะแนน
- 9.12.7. อันดับที่ 6 - 5 คะแนน
- 9.12.8. อันดับที่ 7 - 4 คะแนน
- 9.12.9. อันดับที่ 8 - 3 คะแนน
- 9.12.10. อันดับที่ 9 - 2 คะแนน
- 9.12.11. อันดับที่ 10 - 1 คะแนน
- 9.12.12. อันดับที่ 11 - 0 คะแนน
- 9.12.13. อันดับที่ 12 - 0 คะแนน
- 9.12.14.

## 9.13. การจัดอันดับ กรณีคะแนนเท่ากัน

หลังจากการแข่งขันในรอบนั้น ๆ เสร็จสิ้น หากเกิดกรณีคะแนนเท่ากันจะเรียงลำดับการตัดสินอันดับดังนี้

- 9.13.1. ดูจากจำนวน Booyah หากทีมใดได้มากกว่าจะได้อันดับที่ดีกว่า
- 9.13.2. จากข้อแรกหากจำนวน Booyah เท่ากัน จะดูจากจำนวน Kill รวมโดยไม่นับคะแนนอันดับ ทีมใดได้จำนวน Kill รวมจากทุกเกมที่แข่งในรอบนั้น ๆ เยอะกว่า จะได้อันดับที่ดีกว่า

9.13.3. จากข้อสองหากจำนวน Kill เท่ากัน จะดูที่อันดับในเกมสุดท้ายที่ทำการแข่งขันในวันนั้น ๆ ทีมใดอันดับสูงจะได้อันดับที่ดีกว่าในตารางคะแนนรวม

9.13.4.

9.14. การล่าช้า

9.14.1. ทีมงานผู้จัดการแข่งขันจะเริ่มการแข่งขันทันทีเมื่อถึงเวลาที่กำหนดไว้ ทีมที่เข้าแข่งขันหากมาเข้าร่วมการแข่งขันไม่ทันจะถือว่ายอมแพ้ในแมตช์นั้นๆ แต่ไม่ตัดสิทธิ์ในการเข้าร่วมการแข่งขันในแมตช์ถัดไป (ถ้ามี)

9.14.2. กรณีสมาชิกในทีมมาไม่ทันในการแข่งขันรอบนั้นๆ สมาชิกที่เหลือต้องแข่งเท่าที่มี

9.14.3. ทีมงานผู้จัดการแข่งขันสามารถเลื่อนเวลาการแข่งขันเป็นเวลาใดก็ได้ตามเหตุอันสมควร ขึ้นอยู่กับสถานการณ์ในขณะนั้น เช่น ปัญหาเซิร์ฟเวอร์เกม สภาพแวดล้อมไม่สามารถแข่งขันได้ เช่น ไฟดับ เป็นต้น

9.15. อุปกรณ์การแข่งขัน

9.15.1. ให้ใช้โทรศัพท์มือถือส่วนตัวในการแข่งขัน แต่ไม่อนุญาตให้ใช้ IPAD หรือ TABLET

10. การตัดสิน

10.1. กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้มีอำนาจในการรับรองผลแพ้ชนะ

10.1.1. รับรองผลจากสกอร์ที่เกิดขึ้นในโปรแกรมเกมที่ใช้แข่งขัน

10.1.2. กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งไม่เข้าแข่งขันจนเลยเวลาที่กำหนด

10.1.3. กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งทำผิดกฎร้ายแรงจนถูกตัดสิทธิ์

10.2. กรรมการผู้ตัดสินมีสิทธิ์ในการเลื่อน การหยุดพักเกม หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

10.2.1. เมื่อเกิดปัญหาทางเทคนิคจนทำให้ต้องเลื่อน หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

10.2.2. เมื่อเกิดปัญหากรณีพิพาทจนทำให้การแข่งขันต้องหยุดชะงักเป็นเวลานาน

10.2.3. กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้อนุญาตการขอพักเกม Pause

10.2.4. กรรมการผู้ตัดสินเป็นพิจารณาให้พักเกมในโอกาสที่เหมาะสม

### 10.3. การยุติเกม

10.3.1. เมื่อมีการผิดกติการ้ายแรง ให้กรรมการผู้ตัดสินชี้ขาดมีอำนาจยุติการแข่งขัน

## 11. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

### 11.1. มีมารยาท และเคารพในหน้าที่

11.1.1. ไม่แสดงกิริยา หรือวาจาไม่ยอมรับคำตัดสิน

11.1.2. ไม่ตีมีเครื่องตีที่มีแอลกอฮอล์

11.1.3. ไม่พยายามเอาเปรียบผู้เล่นอื่นโดยไม่ใช้ความสามารถทางของตัวเอง

11.1.4. ไม่ให้ความร่วมมือกับเจ้าภาพ และคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

11.1.5. ไม่สูบบุหรี่

11.1.6. ไม่จงใจประพฤติตัวให้ไม่เป็นที่ยอมรับทางสังคม

11.1.7. ห้ามใช้เครื่องมือสื่อสารในระหว่างแข่ง

11.1.8. ห้ามมีพฤติกรรมก่อกวน ทำให้การแข่งขันเสื่อมเสีย

11.1.9. แสดงที่เหมาะสมบนโลกออนไลน์ และโซเชียลมีเดีย

11.1.10. การถอนตัวในช่วงเวลาการแข่งขัน ก่อนการแข่งขันนักกีฬาที่ไม่สามารถร่วมแข่งขันได้

11.1.11. การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา : ปรับแพ้ทันที

11.1.12. การเยาะเย้ย ถากถาง ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมเข้าแข่งขัน : ปรับแพ้ทันที

## 12. การแต่งกายของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

12.1. นักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อยตามกติกา และระเบียบของสมาคมอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย โดยเสื้อผ้าที่ใช้แข่งขันจะประกอบไปด้วยเสื้อแขนสั้นหรือแขนยาว กางเกงขายาวหรือกระโปรง รองเท้าหุ้มส้น ห้ามสวมรองเท้าแตะเด็ดขาด

12.2. ชูตแข่งจะต้องไม่มีการเผยแพร่โฆษณาสินค้าที่ขัดต่อระเบียบของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย และระเบียบของเจ้าภาพผู้จัดการแข่งขัน เช่น การพนัน ส่งเสพติด อนาคต

12.2.1.

### 13. บทลงโทษ

13.1. การโกงการแข่งขัน การใช้สารเสพติด การนำการแข่งขันร่วมใช้การพนัน การทะเลาะวิวาทขั้นรุนแรง จะถูกพิจารณาโทษงดเข้าร่วมการแข่งขันที่ทางสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทยจัดขึ้นตลอดชีพ

13.2. การเอาเปรียบ หยุดพักในจังหวะที่คู่ต่อสู้ได้เปรียบ กลับเข้าการแข่งขันซ้ำเกินข้อกำหนด พุดจาว่าร้าย ก่อให้เกิดความวุ่นวาย ใช้คำหยาบคาย กรรมการผู้ตัดสินจะตักเตือนครบ 3 ครั้งปรับแพ้ในนัดนั้น หากยังเอาเปรียบต่อเนืองจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน

14. คุณสมบัติของผู้ชี้ขาด ผู้ช่วยผู้ชี้ขาด ฝ่ายจัดการแข่งขัน และผู้ตัดสิน ต้องมีดังนี้

14.1. ผู้ชี้ขาด จะต้องเป็นบุคคลที่สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทยแต่งตั้ง

14.2. ผู้ตัดสิน จะต้องเป็นผู้ที่ผ่านการอบรมและขึ้นทะเบียนจากการกีฬาแห่งประเทศไทย หรือสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย

### 15. รางวัลการแข่งขัน

#### Arena of Valor

รางวัลที่ 1 เงินรางวัล 200,000 บาท ถ้วยรางวัล เหรียญรางวัล ใบประกาศนียบัตร

รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 70,000 บาท ถ้วยรางวัล เหรียญรางวัล ใบประกาศนียบัตร

รางวัลที่ 3 เงินรางวัล 30,000 บาท ถ้วยรางวัล เหรียญรางวัล ใบประกาศนียบัตร

#### Free Fire

รางวัลที่ 1 เงินรางวัล 200,000 บาท ถ้วยรางวัล เหรียญรางวัล ใบประกาศนียบัตร

รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 70,000 บาท ถ้วยรางวัล เหรียญรางวัล ใบประกาศนียบัตร

รางวัลที่ 3 เงินรางวัล 30,000 บาท ถ้วยรางวัล เหรียญรางวัล ใบประกาศนียบัตร

16. พิธีมอบเหรียญรางวัล

- 16.1. ให้นักกีฬาผู้ที่ได้รับรางวัลการแข่งขันเป็นผู้รับรางวัลด้วยตนเอง และแต่งกายด้วยชุดแข่งขันหรือการแต่งกายของนักกีฬาให้เป็นไปตามระเบียบฯ