

ข้อบังคับในการแข่งขันกีฬามหานครแห่งกีฬา (Bangkok Sports City Esports)

1. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน
 - 1.1. นักกีฬาจะต้องมีสัญชาติไทย
 - 1.2. นักกีฬาจะต้องมีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป นักกีฬาที่มีอายุต่ำกว่า 18 ปี ต้องได้รับความยินยอมจากผู้ปกครอง ให้เข้าร่วมแข่งขันเป็นลายลักษณ์อักษร ตามวีโหลดเอกสารได้ที่ <https://tesf.or.th/file/agreementletter.pdf>
 - 1.3. อนุญาตให้นักกีฬาทีมชาติไทยเข้าแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวน
2. ประเภทการแข่งขัน
 - 2.1. ประเภททีมชาย Arena of Valor จำนวน 1 ทีม ทีมละ 7 คน
 - 2.2. ประเภททีมหญิง Arena of Valor จำนวน 1 ทีม ทีมละ 7 คน
 - 2.3. ประเภทบุคคล eFootball 2022 จำนวน 1 คน
 - 2.4. ประเภททีม eFootball 2022 จำนวน 2 คน
3. กำหนดการแข่งขัน
 - 3.1. วันที่ 19-27 ส.ค. : เปิดรับสมัคร
 - 3.2. วันที่ 28 ส.ค. แบ่งสายการแข่งขัน AOV
 - 3.3. วันที่ 29-31 ส.ค. 65
 - 3.3.1. แข่งขันรอบคัดเลือกออนไลน์เกม Arena of Valor
 - 3.4. วันที่ 3 ก.ย. 65
 - 3.4.1. เวลา 10.00 - 12.00 น. แข่งขัน AOV รอบ 16 ทีมสุดท้าย ประเภททีมชาย
 - 3.4.2. เวลา 12.00 - 14.00 น. แข่งขัน AOV รอบ 16 ทีมสุดท้าย ประเภททีมหญิง
 - 3.4.3. เวลา 14.00 - 16.00 น. แข่งขัน AOV รอบ 8 ทีมสุดท้าย ประเภททีมชาย
 - 3.4.4. เวลา 16.00 - 18.00 น. แข่งขัน AOV รอบ 8 ทีมสุดท้าย ประเภททีมหญิง
 - 3.4.5. เวลา 10.00 - 16.00 น. แข่งขัน eFootball 2022 ประเภททีม
 - 3.4.6. เวลา 18.00 - 18.30 น. แข่งขัน eFootball 2022 ประเภททีม รอบชิงที่ 3
 - 3.4.7. เวลา 18.30 - 19.00 น. แข่งขัน eFootball 2022 ประเภททีม รอบชิงชนะเลิศ
 - 3.5. วันที่ 4 ก.ย. 65
 - 3.5.1. เวลา 9.00 - 11.00 น. แข่งขัน AOV รอบรองชนะเลิศ ประเภททีมชาย และ ประเภทหญิง
 - 3.5.2. เวลา 11.30 - 14.30 น. แข่งขัน AOV รอบชิงชนะเลิศ ประเภทหญิง
 - 3.5.3. เวลา 14.30 - 17.30 น. แข่งขัน AOV รอบชิงชนะเลิศ ประเภททีมชาย

3.5.4. เวลา 9.30 -17.30 น. แข่งขัน eFootball 2022 รอบ 64 ทีม ถึงรอบ 8 ทีม ประเภทบุคคล

3.5.5. เวลา 17.30 – 18.00 น. แข่งขัน eFootball 2022 รอบรองชนะเลิศ ประเภทบุคคล

3.5.6. เวลา 18.00 – 18.30 น. แข่งขัน eFootball 2022 รอบชิงชนะเลิศ และชิงที่ 3 ประเภทบุคคล

4. สถานที่แข่งขัน ศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร (ไทย-ญี่ปุ่น)

5. Arena of Valor

5.1. รูปแบบการแข่งขัน

5.1.1. รอบออนไลน์

5.1.1.1. รับสมัครไม่จำกัดจำนวนทีม

5.1.1.2. แข่งขันแบบ Single Elimination

5.1.1.3. ใช้การแข่งขันแบบ Best of 3

5.1.1.4. คัดเลือกหาประเภทละ 16 ทีม เข้ารอบไปแข่งขันในรอบออฟไลน์

5.1.2. รอบออฟไลน์

5.1.2.1. จำนวนทีม 32 ทีม แบ่งเป็นทีมชาย 16 ทีม และทีมหญิง 16 ทีม

5.1.2.2. แข่งขันแบบ Single Elimination

5.1.2.3. ใช้การแข่งขันแบบ Best of 3

5.1.2.4. รอบชิงชนะเลิศใช้การแข่งขันแบบ Best of 5

5.2. กติกาการแข่งขัน

5.2.1. แข่งขันในโหมด 5V5 (ชื่อเดิม Tournament Mode)

5.2.2. ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

5.2.3. สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา

บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

5.2.4. รายชื่อสกินที่ห้ามใช้ (อัปเดตเมื่อเดือนมิถุนายน)

5.2.4.1. Allain Black Swordman Kirito

5.2.4.2. Airi Heavenly Striker

5.2.4.3. Tulen Cosmos: Solar Flare

5.2.4.4. Butterfly Lightning Flash Asuna

5.2.4.5. Krixi Terrible Tornado

5.2.4.6. Florentino SEVEN

5.2.4.7. Allain Kirito

5.2.4.8. Tulen Celestial Paladin

5.2.4.9.	Butterfly	Stacia Asuna
5.2.4.10.	Raz	SAITAMA COSPLAY
5.2.4.11.	Yan	Tanjiro Kamado
5.2.4.12.	Murad	Byakuya Kuchiki
5.2.4.13.	Bright	Toshiro Hitsugaya
5.2.4.14.	Errol	Genos
5.2.4.15.	Lu Bu	Ichigo Kurosaki
5.2.4.16.	Keera	Nezuko Kamado
5.2.4.17.	Ryoma	ULTRAMAN
5.2.4.18.	Lindis	Shihakusho
5.2.4.19.	Annette	Karakura First High School

5.2.5. ห้ามใช้ฮีโร่ที่อัปเดตใหม่ภายใน 14 วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

5.3. การประท้วง

5.3.1. หลักการเริ่มเกมใหม่

5.3.1.1. ในกรณีที่ม่เกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของเกมในเวลาใดๆระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปเกมเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

5.3.1.1.1. ในกรณีที่เ็นบัคที่เกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือปัจจัยอื่นๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลร้ายแรงต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่ และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้น ออกจากการแข่งขันในเกมถัดไป หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

5.3.1.1.2. ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่นๆที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปเกม ณ ตอนนั้น ทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา ทีมละ 5 นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณา และทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีม ต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าว และดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

5.3.1.2. ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่าม็ข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

5.3.1.3. เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรอง การีนาสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

5.3.2. การเริ่มเกมใหม่

5.3.2.1. หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนด ตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

5.3.3. สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม

5.3.3.1. เมื่อเกมที่รับรองรวมถึงฮาร์ดแวร์และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮาร์ดแวร์และสกินในเกมที่ผ่านมา

5.4. การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

5.4.1. การหยุดพักเกมทั่วไป

5.4.1.1. หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

5.4.1.2. ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกมนัดกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

5.4.1.3. หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

5.4.1.4. ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

5.4.2. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

5.4.2.1. ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าจะด้วยเหตุใดก็ตาม

5.4.3. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

5.4.3.1. หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

5.4.3.2. หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

5.4.3.3. ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

5.4.4. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

5.4.4.1. ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมนัดกล่าว

(ก) มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวน รุนแรง ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

(ข) อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

(ค) การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

(ง) เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโหม่งหรือตูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น

ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

5.4.5. การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา

5.4.5.1. ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้อุปกรณ์พกพาเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

5.4.6. การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้นทันที

5.4.7. ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อบุคคล หรือดำเนินการใดๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

5.4.7.1. บทลงโทษ :

ครั้งที่ 1 : เตือน

ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง

ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง

5.5. การเลือกฝั่ง

5.5.1. ในรอบแบ่งกลุ่ม ทุกแมตช์จะใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง

5.5.2. ในรอบ Playoff เกมแรกจะโยนเหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อไป ทีมแพ้เกมก่อนหน้าจะมีสิทธิ์เลือกฝั่งก่อน

6. eFootball 2022

6.1. รูปแบบการแข่งขัน

6.1.1. เครื่องเกม Playstation 5

6.1.2. รับสมัครประเภทบุคคล 128 คน

6.1.3. รับสมัครประเภททีม 64 ทีม

6.1.4.1 คน ลงได้ 1 ประเภทเท่านั้น

6.1.5. แข่งแบบ Single Elimination BO1

6.1.6. แข่งขัน 90 นาที เสมอต่อเวลา และจุดโทษตามลำดับ

6.2. กติกาการแข่งขัน

6.2.1. ใช้สโมสรที่ได้รับ Licensed ในการแข่งขันเท่านั้น (เกลียฟลิ่ง)

6.2.2. ตั้งค่าเกมดังนี้

6.2.2.1. Gameplay

6.2.2.1.1. Match Level : Superstar

6.2.2.1.2. Game Speed : 0

6.2.2.1.3. Condition Home : Normal

6.2.2.1.4. Condition Away : Normal

6.2.2.1.5. Injuly : off

6.2.2.2. Regulation

6.2.2.2.1. Match Time : 10

6.2.2.2.2. Extra Time : On

6.2.2.2.3. PK : On

6.2.2.2.4. No. of Substitutions : 3+1

6.2.2.3. Stadium

6.2.2.3.1. Time : Night

6.2.2.3.2. Season : Summer

6.2.2.3.3. Weather : Fine

6.2.2.3.4. Length of Gress : Normal

6.2.2.3.5. Pitch Conditions : Normal

6.2.3. กรณีหลุดออกจากเกม

6.2.3.1. หากหลุดในครั้งแรก ให้เริ่มเกมใหม่ และใช้สกอร์ก่อนหลุด

6.2.3.2. หากหลุดในครั้งหลัง ให้เริ่มแข่งใหม่ครั้งเดียว โดยใช้สกอร์ก่อนหลุด

6.2.3.3. หากหลุดในครั้งหลัง หลังนาทิตั้ง 80 เป็นต้นไป ให้นำผลในสกอร์ล่าสุดทันที

6.2.4. ขอให้ผู้เล่นแข่งขันมีน้ำใจนักกีฬา

6.2.5. การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

6.3. การเลือกทีม

6.3.1. ใช้ทีมลิขสิทธิ์ แบบเกลี้ยพลั้ง (กรณีมีปัญหาด้านเซิร์ฟเวอร์ จะแข่งแบบไม่เกลี้ยพลั้ง)

6.3.2. ห้ามใช้ทีมซ้ำ กรณีใช้ซ้ำ ให้โยนหัวก้อย ชนะเลือกทีม

6.3.3. กรณี BO3 ห้ามใช้ทีมเดิมแข่งขันในรอบนั้นๆ

6.4. เพื่อป้องกันการแพร่ระบาดของ COVID 19 นักกีฬาต้องมีอุปกรณ์ของตัวเอง

7. การแต่งกายวันแข่งขันออนไลน์

7.1. ชุดแข่งจะต้องไม่มีการเผยแพร่โฆษณาสินค้าที่ขัดต่อระเบียบของกรุงเทพมหานคร และสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย เช่น การพนัน ส่งเสพติด อนาคต

7.2. นักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อยตามกติกา ของกรุงเทพมหานครและระเบียบของสมาคมอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย โดยเสื้อผ้าที่ใช้แข่งขันจะประกอบไปด้วยเสื้อแขนสั้นหรือแขนยาว กางเกงขายาวหรือกระโปรง รองเท้าหุ้มส้น ห้ามสวมรองเท้าแตะเด็ดขาด

8. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

- 8.1. มีมารยาท และเคารพในหน้าที่
- 8.2. ไม่แสดงกิริยา หรือวาจาไม่ยอมรับคำตัดสิน
- 8.3. ไม่ดื่มเครื่องดื่มที่มีแอลกอฮอล์
- 8.4. ไม่พยายามเอาเปรียบผู้เล่นอื่นโดยไม่ใช้ความสามารถทางของตัวเอง
- 8.5. ไม่ให้ความร่วมมือกับคณะกรรมการจัดการแข่งขันและคณะกรรมการผู้ตัดสิน
- 8.6. ไม่สูบบุหรี่
- 8.7. ไม่จงใจประพฤติตัวให้ไม่เป็นที่ยอมรับทางสังคม
- 8.8. ห้ามใช้เครื่องมือสื่อสารในระหว่างแข่ง
- 8.9. ห้ามมีพฤติกรรมก่อกวน ทำให้การแข่งขันเสื่อมเสีย
- 8.10. แสดงที่เหมาะสมบนโลกออนไลน์ และโซเชียลมีเดีย
- 8.11. การถอนตัวในช่วงเวลาการแข่งขัน ก่อนการแข่งขันนักกีฬาที่ไม่สามารถร่วมแข่งขันได้
- 8.12. การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา : ปรับแพ้ทันที
- 8.13. การเยาะเย้ย ถากถาง ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมเข้าแข่งขัน : ปรับแพ้ทันที